



戦機

ファイアスコプレイセット

線甲

*Armored Battlefield*

# AGE01 機甲戦線

## クレジット

著: AGE (twitter: @age\_zigzag)

編集: 鮎方高明

表紙絵: AGE

## お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games)のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、[harrowhill.rdy.jp](http://harrowhill.rdy.jp)をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、[dunhere@harrowhill.rdy.jp](mailto:dunhere@harrowhill.rdy.jp) (日本語) か [info@bullypulpitgames.com](mailto:info@bullypulpitgames.com) (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2018 by AGE. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントはMadirishman製である。



# 背景

## 「僕らが求めた戦争だ」

戦う者と守る者。そのどちらにも属さぬ者。力が無ければ生きていけぬ暴力の世界。

あらゆる者が武装する、ロボット世界――

このプレイセットは数多の“ロボットもの”から生み出されたロボット・プレイセット。

フィアスコの意味する大惨事に惹かれて危険なキャラクターが集まってくる。

次回、「機甲戦線」。惨事が呼ぶ、その結末は苦い。

## 参考作品

佐藤竜雄『機動戦艦ナデシコ』、庵野秀明『新世紀エヴァンゲリオン』、FROM SOFTWARE『アーマード・コア』、『ガンダム』シリーズ、『仮面ライダー』シリーズ、リドリー・スコット『ブレードランナー』、その他、数多のスーパーロボット・リアルロボット・SF作品群より

## 追加情報・選択ルール

人間関係を構築するにあたり、キャラクターは確立したものの、どういった敵と戦っているのかがわからない……という事もあるだろう。

そんな時は次に示す対立する敵チャートを振ってキャラクター達に敵対する組織の案としてもいいかも知れない。

### ★ 対立する敵

- 1 反旗を翻したAI
- 2 主義主張が違う人類国家
- 3 悪の秘密結社
- 4 異星よりの使者
- 5 異世界の住人
- 6 未来/過去からの侵略者
- 7 創造主の大いなる意思
- 8 異種族の帝国
- 9 機械融合生命群
- 10 君たちと同じタイプのパイロット

# そこにある【人間関係】は……

## 1 故郷

- 幼馴染
- 親子
- 兄弟 / 姉妹
- 残した未練
- ト라우マの原因
- 師匠×弟子

## 2 環境

- 総帥×部下
- 倒すべき存在
- 同じ機関出身
- 地球人×異星人
- 感応により惹かれあう存在
- A×Aを元にした人造人間

## 3 戦闘員

- バディ
- ベテラン×ルーキー
- ライバル
- クローン元×クローン
- 利害関係の一致
- チームクルー

## 4 ロボット・兵器

- ・ 自律型ロボット×パイロット
- ・ サイボーグ×メカニック
- ・ アンドロイド×オペレーター
- ・ 意思持つ強化／変身アイテム×適合者
- ・ 情報生命体×プログラマ
- ・ 同じタイプの自律兵器

## 5 戦争

- ・ 国を追われた者×侵略者
- ・ かつて敵対した者同士
- ・ 雇い主×傭兵
- ・ 復讐の相手
- ・ 反逆者×追跡者
- ・ 国家間の敵

## 6 友人

- ・ 恋人
- ・ 親友
- ・ 秘密の仲
- ・ セックスフレンド
- ・ 運命的な出会い
- ・ 劣等感を感じる相手

7

それが……機甲戦線

# そこにある【動機】は……

## 1 争いを止めたい

- ……それが利己的であっても
- ……敵を殲滅することにより
- ……私の歌によって
- ……一つのもののために
- ……それが大切な人の望みだから
- ……皆がそう言うから

## 2 のし上がりたい

- ……指導者に成り代わるために
- ……潰し合いを引き起こして
- ……人間を越えるために
- ……資金のために
- ……壮大な計画を実行するために
- ……生きるために、生き延びるために

## 3 敵を倒したい

- ……とにかくひたすらに
- ……イライラを紛らわすため
- ……復讐の相手を探すために
- ……新兵器の実験のために
- ……そうすれば褒めてもらえるから
- ……奪われた故郷を取り戻すため

#### 4 真実を知りたい

- ……この戦いの引き金について
- ……一切わからない敵の正体について
- ……裏に潜む存在について
- ……自分自身について
- ……仲間の不和について
- ……奴が協力する本当の理由について

#### 5 抜け出したい

- ……彼／彼女と
- ……このくだらない争いから
- ……仲間を売って
- ……生きて
- ……名前を捨てて
- ……爪痕を残して

#### 6 信じる〇〇のために

- アニメ／漫画
- 自分
- 友人(生死は問わない)
- 正義
- 神
- 種族

それが……機甲戦線

# そこにある【世界】は……

## 1 宇宙

- ・ アステロイドベルト
- ・ 遙か彼方の銀河系
- ・ スペースコロニー
- ・ 宇宙要塞
- ・ 火星
- ・ 植民地惑星

## 2 基地

- ・ 政府公認の都市型基地
- ・ 堂々とした時代錯誤な研究所
- ・ 下町企業の建てたオンボロガレージのような
- ・ 別時空へと移るゲートを抜けた先
- ・ 開発機関の収められた都市の一角
- ・ 戦艦等の移動式基地

## 3 地球

- ・ 海の底の底
- ・ 地底世界
- ・ 南極／北極
- ・ 空中に浮かぶ島が並ぶ場所
- ・ 学園都市
- ・ 秘境



## 4 並行世界

- ・ 冥界／天界
- ・ 電腦空間
- ・ 似て非なる世界
- ・ “こちらの”世界
- ・ 拡張現実
- ・ おもちゃの世界

## 5 可能性

- ・ 核、又はそれに類似した物質に汚染された
- ・ 中世の様な旧時代風の
- ・ モンスターの跋扈する百鬼夜行な
- ・ 蒸気機関が支配するスチームパンクな
- ・ 魔術が存在するファンタジックな
- ・ コンピュータに支配された閉鎖的な

## 6 さらに可能性

- ・ 空に飛び立つことができなくなり道路が張り巡らされた
- ・ 国家を名乗る企業同士が争う
- ・ 様々な異世界が繋がりがあった
- ・ 見知らぬ兵器が出土された牧歌的な
- ・ 繰り返される時間を過ごす無限の
- ・ レースによって物事は解決される

それが……機甲戦線

# そこにある【ステータス】は……

## 1 兵器

- ・ 多機能複合銃剣
- ・ 波動砲
- ・ 強化装甲装着装置
- ・ 妖刀と呼ばれる一振りの日本刀
- ・ 変形機構付きロボ
- ・ 我が身こそ兵器

## 2 オーバーテクノロジー

- ・ 思念実現装置
- ・ 次元接続ジョイント
- ・ 超加速装置
- ・ 思念誘導兵器
- ・ 超超巨大戦艦
- ・ 自在空間転移

## 3 欠陥

- ・ 異星人の技術が使われている
- ・ 使用者／搭乗者の心身を蝕む
- ・ 突如何らかのトリガーで暴走する
- ・ 大きな代償が必要（肉体的・精神的いずれか）
- ・ 開発者が死んでいる為修復ができない
- ・ 肝心なところで必ずドジを踏む

## 4 争いの種

- ・ 実現可能な永久機関の設計図
- ・ 地球の記憶を閲覧出来る端末
- ・ テラフォーミング装置
- ・ タイムスリップ装置
- ・ 奪われた地球
- ・ 改良された人間の遺伝子

## 5 経験

- ・ 代償の果てに得た武器
- ・ 友人の遺した装置
- ・ 経験が導く先読み
- ・ 完璧な家事
- ・ 無駄のない害虫駆除
- ・ 盛りに盛られた装甲

## 6 謎の物品

- ・ とあるレコード・もしくはMD
- ・ 猫と呼ばれる有機生命体
- ・ ミイラのようなあるお方の死体
- ・ 異星からもたらされた“鍵”
- ・ 真っ黒の装丁がなされた魔術書らしき本
- ・ テレパスを持つ粘性の生命体（スライム）

7

それが……機甲戦線