

# 救え！ みんなの村

-Save The Hometown-



# 救え!みんなの村 -Save the Hometown-

## クレジット

著: Ayako-AiLLA ([https://twitter.com/ayako\\_ailla](https://twitter.com/ayako_ailla))

編集: 鮎方高明

表紙絵: つぐ

## お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、[harrowhill.rdy.jp](http://harrowhill.rdy.jp)をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、[dunhere@harrowhill.rdy.jp](mailto:dunhere@harrowhill.rdy.jp) (日本語) か [info@bullypulpitgames.com](mailto:info@bullypulpitgames.com) (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2018 by Ayako-AiLLA. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントはMadirishman製である。



# 背景

## みんなで作る、ハートフル(ボック)ストーリー。

舞台は、レジャーランド建設計画が持ち上がったとある農村。

プレイヤー達は村の住民となって、あの手この手で計画に立ち向かう。

果たして計画を阻止する事は出来るのか?それはプレイヤーとダイス次第。

## 参考作品

『牧場物語』シリーズ、『ラブライブ!』シリーズ、『どうぶつの森』シリーズ

## 追加情報

このプレイセットは、「牧場物語」や「ラブライブ!」等の影響を受けて制作されたものであるが、それらの作品を知らなくても十分楽しむ事が出来る。

村の存続の危機に立ち向かう青春サクセスストーリーを描くもよし、ハートフルとは程遠い惨劇を描くもよし。自由な発想で色々な展開を考えてみよう。

なお、村の名前は自由に決めて良い。参加者全員で相談して、素敵な名前を付けてみよう。

# そこにある【人間関係】は……

## 1 家族

- 兄弟姉妹
- 親子
- 祖父母×孫
- 恋人 / 夫婦
- いとこ
- 遠い親戚

## 2 過去

- 友人
- 同級生
- 幼馴染
- 初恋の相手
- 命の恩人
- (最低一人は) 遠くから引っ越してきた

## 3 仕事

- ビジネスパートナー
- 雇用
- 同僚
- 同業者
- お得意様
- 事業主×スポンサー

## 4 争い

- ライバル
- 嫌い合っている
- 素直になれない
- 仲直りしたい
- 倒すべき敵
- (最低一人は) 建設業者の回し者

## 5 上下

- 先輩×後輩
- 上司×部下
- 師弟
- 主従
- 憧れの人×大ファン
- 要人×護衛

## 6 非日常

- そっくりな他人
- (最低一人は) 犯罪者
- (最低一人は) タイムトラベラー
- (最低一人は) 異種族
- (最低一人は) 異星人／異世界人
- 創造主×作られた存在 (ロボット／クローン／人工生命体等)

7

それが……みんなの村

# そこにある【動機】は……

## 1 この村を救いたい

- ……寂れた牧場を再建して
- ……特産品を作って売り出して
- ……イベント／ご当地マスコットをプロデュースして
- ……映像作品のロケ地になる事で
- ……歴史的／文化的な価値が見直される事で
- ……貴重な動植物の保護区に指定される事で

## 2 幸せになりたい

- ……運命の人を見つけて
- ……怪我や病気を治して
- ……多額の借金を返済して
- ……転職して
- ……失ったものを取り戻して
- ……美味しい物を飲み食いして

## 3 有名になりたい

- ……大会で優勝して
- ……世紀の大発見をして
- ……権力者になる事で
- ……派手な事件を起こして
- ……大物を仕留めて
- ……アーティスト／クリエイターになって

#### 4 金持ちになりたい

- ……出世して
- ……ビジネスで成功して
- ……ギャンブルで成功して
- ……あくどいやり方で
- ……莫大な遺産を相続して
- ……お宝を発掘して

#### 5 悪巧み

- ……嫌がらせをしたい
- ……何かを騙し取りたい
- ……復讐したい
- ……破壊衝動／破滅願望
- ……完全犯罪を成立させたい
- ……黒魔術の儀式

#### 6 この村を出ていきたい

- ……夢を叶える為に
- ……進学／就職の為に
- ……もっと自由になる為に
- ……毎日が退屈だから
- ……どこにも居場所が無いから
- ……この村に魅力を感じないから

それが……みんなの村

# そこにある【場所】は……

## 1 自然

- 森
- 山頂
- 鉱山
- 温泉
- 女神の泉
- 海岸

## 2 牧場の施設

- 牧草地
- 動物小屋
- 納屋
- 資材置き場
- 畑
- 風車小屋／水車小屋

## 3 村の施設

- 役場
- 学校
- 図書館
- 診療所
- 教会／寺社
- 古民家

## 4 お店

- ・ 花屋
- ・・ 鍛冶屋
- ・・ 土産物屋
- ・・・ 工務店
- ・・・ 宿屋
- ・・・ 酒場

## 5 郊外

- ・ 広場
- ・・ 果樹園
- ・・ 研究所
- ・・・ 廃墟／墓地
- ・・・ 遺跡
- ・・・ 別荘

## 6 外の世界

- ・ 隣町
- ・・ 海の向こう側
- ・・ 山の向こう側
- ・・・ 都会
- ・・・ 外国
- ・・・ 宇宙／異世界

それが……みんなの村

# そこにある【アイテム】は……

## 1 使いにまれた

- 牧草用フォーク
- クワやカマ等の農具
- ハンマーやバール等の工具
- 鍋やフライパン等の調理器具
- 釣り竿
- カメラ

## 2 思い出の

- アルバム
- 日記帳
- タイムカプセル
- 料理のレシピ
- ラブレター
- 優勝トロフィー

## 3 高値で売れる

- 農作物
- 畜産物
- 海産物
- 加工食品
- 花
- 鉱石

## 4 手作りの

- ・ 料理
- ・ 〠酒
- ・ 工芸品
- ・ 〠アクセサリ
- ・ 民族衣装
- ・ 楽器

## 5 類まれなる

- ・ コミュニケーション能力
- ・ 商才
- ・ 身体能力
- ・ 芸術的センス
- ・ 幸運
- ・ 美貌

## 6 貴重な

- ・ 土地の権利書
- ・ 埋蔵金
- ・ 古代の石版
- ・ 幸せの青い鳥
- ・ 「ぬし」と呼ばれる幻の魚
- ・ 絶滅危惧種の高山植物

それが……みんなの村

# 【転落】表

## 1 天変地異

- ・ 竜巻／台風
- ・ 猛暑／大寒波
- ・ 干ばつ／洪水
- ・ 生物の大量発生
- ・ 皆既日食／月食
- ・ 千年に一度の彗星

## 2 パニック

- ・ 炎上
- ・ 怪奇現象
- ・ 蔓延するウィルス
- ・ 危険な何か解放される
- ・ 野生化した何か襲ってくる
- ・ この中に、○○がいる！

## 3 情緒不安定

- ・ 暴走する愛情／正義
- ・ ぶつかり合う心
- ・ 抜け出せないスランプ
- ・ やる気が出ない
- ・ バラバラになる心
- ・ 空回りする情熱

## 4 運命

- ・ すべてを変える新たな出会い
- ・ 誰かが何かに目覚める
- ・ 女神さまからのお告げ
- ・ 偶然とは思えない出来事
- ・ 惹かれあう心
- ・ 対決

## 5 不測の事態

- ・ 思いもよらぬ怪我／体調不良
- ・ 巻き添え被害
- ・ 第三者の割り込み
- ・ 何か大切なものを失くす
- ・ こんな事もあるうかと
- ・ 今、明かされる秘密

## 6 不穩

- ・ 金銭トラブル
- ・ 誰かの不審な行動
- ・ 疑心暗鬼
- ・ 仲間の裏切り
- ・ 建設会社からの（おそらく非公式な）訪問
- ・ 建設計画の更なる進行

それが……みんなの村

## 【残響】：黒のほうが大きい場合

**0：最悪！** こんな結末があつてたまるか！ バッドエンドよりも酷いじゃないか！  
君の活躍？ そんなの知るか！ もはやそれどころの話ではない！

**黒1：理不尽！** 世の中そんなに甘くない！ それは分かっていたはずなのに、いくらなんでも厳し過ぎやしませんかね？ 支払った代償はあまりにも大きいのに、それでも芽が出ないなんて……どうかしてるぜ！

**黒2：残念！** 君の努力はことごとく報われず、計画も頓挫するだろう。きっと始めからそうなる運命だったのだ。ここは素直に諦めよう。

**黒3：どうしてこうなった！** やる事なす事、すべてが中途半端でパツとしない。何故こんな結末になってしまったんだろう？ 考えれば考える程虚しくなるばかり。

**黒4：書く事無し！** 君の物語は、いつしか記憶の彼方へと忘れ去られてしまうだろう。そういえばそんな事あったよね、と思ひ出せる日は来るのだろうか？ それは誰にも分からない……。

**黒5：もうちょっと！** 悔しい！ 夢のゴールがすぐそこにあるのに、届かないなんて！ でも君が積み上げてきたものは、無駄ではないはず。今後の生活に生かしてみよう。

**黒6～7：やれば出来る！** 君はボロボロになりながらも、目標を達成した！ 失ったものは多いかもしれないけれど、たった一つのかげがえのない存在は、きっと守れたはず。

**黒8～9：たいへんよくできました！** 君の情熱が花を咲かせ、努力が実を結んだ！ ここまで来る途中で色々あったかもしれないけれど、もう気にする事は無い。「終わり良ければすべて良し」なのだから。

**黒10～12：ワンダフル！** おめでとう！ 君は伝説になった！ 君の活躍は、後世まで語り継がれる物語となるだろう！

**黒13以上：無敵！** 君には、文句無しのハッピーエンド、いや、それを超えた輝かしい未来が約束されている。恐れるものなど何も無い。世界は君の思うがままだ！ 思う存分楽しもう！

## 【残響】：白のほうが大きい場合

**0：絶望！** 君が考えるすべての嫌な事、いや、それ以下の“何か”が起こるだろう。ここまで来ると、もはや生きている事自体が奇跡なのかもしれない。

**白1：無慈悲！** 確かに君はよく頑張った。しかし、世間はそれ以上に冷たく、非情である事を身をもって知るだろう。人の子が抱いた夢は、あまりにも儂く砕け散ってしまうのだ。

**白2：無念！** 君の夢や努力は無に帰り、情熱は燃え尽きてしまう。一体これまでの日々は何の為にあったんだろうか？ 今となってはもうどうでもいいや。

**白3：意味わかんない！** やる事なす事、すべてが裏目に出て、泥沼にハマってしまう。どうして頑張っても結果が出ないんだろう？ 考えれば考える程悲しくなるばかり。

**白4：誇る事無し！** 可も無く不可も無く、プラマイゼロ。君は、いつもと変わらない日常生活を送れるだろう。うん、それだけ。

**白5：もうひといき！** 惜しい！ あと一步で夢が叶うのに、足りないなんて！ でもここは涙をこらえて、出来た事にも目を向けてみよう。きっと収穫はゼロじゃないはず。

**白6～7：為せば成る！** 誰でも本気になれば、出来ない事など無い！ 犠牲は多かったかもしれないけれど、たった一つの叶えたい夢は、きっと叶ったはず。

**白8～9：たいへんよくがんばりました！** 君は試練を乗り越えて、望んだ未来をその手に掴み取った！ 険しい道のりだったかもしれないけれど、今となってはそれも良い思い出。流した涙さえも愛おしい。

**白10～12：ハラショー！** 素晴らしい！ 君の夢は最高の形で叶った！ しかし君の物語は終わらない！ 何故ならこれは新たなる伝説の始まりなのだから！

**白13以上：奇跡！** 君はこの世のすべてを手に入れた！ どんな望みも叶う上に、嬉しいオマケまで付いてくる！ もしかしたらこれは夢なのでは……？ ご安心を。「夢のような」は夢ではないのだ！