

そら
宇宙をかけるたびじ
旅路

Space Journey



AA02 ^{そら}宇宙をかける旅路 -Space Journey-

クレジット

著: Ayako-AiLLA (twitter:@ayako_ailla)

編集: 鮎方高明

表紙絵: つぐ

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jpをご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2018 by Ayako-AiLLA. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントはMadirishman製である。



背景

宇宙の旅に、行ってきます！

宇宙旅行はもはや夢物語ではなくなった。

プレイヤー達は宇宙船の乗組員となって、自由気ままな旅に出る。

旅路の先に待つものは、一体何だろう…？

参考作品

『ギャラクシーエンジェル』シリーズ（特にアニメ版）、『スペース☆ダンディ』、『カウボーイビバップ』、『宇宙戦艦ティラミス』、『ライブ・ア・ライブ SF編』、その他、スペースオペラ作品色々

追加情報

このプレイセットは、様々なスペースオペラ作品の影響を受けて制作されたものである。

夢と希望に溢れる冒険活劇を描くもよし、心躍る冒険とは程遠い惨劇を描くもよし。自由な発想で色々な展開を考えてみよう。

なお、プレイヤーキャラクターの種族や、宇宙船の名前は自由に決めて良い。参加者全員で相談して、素敵な名前を付けてみよう。

そこにある【人間関係】は……

1 家族

- 兄弟姉妹
- 親子
- 祖父母×孫
- 恋人 / 夫婦
- いとこ
- 遠い親戚

2 過去

- 友人
- 同級生
- 幼馴染
- 初恋の相手
- 命の恩人
- 同郷

3 仕事

- ビジネスパートナー
- 雇用
- 同僚
- 同業者
- お得意様
- 事業主×スポンサー

4 争い

- ・ ライバル
- ・◦ 嫌い合っている
- ・◦◦ 素直になれない
- 仲直りしたい
- 倒すべき敵
- (最低一人は) 賞金稼ぎ／賞金首

5 上下

- ・ 先輩×後輩
- ・◦ 上司×部下
- ・◦◦ 師弟
- 主従
- 憧れの人×大ファン
- 要人×護衛

6 非日常

- ・ そっくりな他人
- ・◦ (最低一人は) 裏社会の住人
- ・◦◦ (最低一人は) タイムトラベラー
- (最低一人は) 隠し事をしている
- (最低一人は) 現役／退役軍人
- (最低一人は) 作られた存在 (ロボット／クローン／人工生命体等)

7

それが……宇宙をかける旅路

そこにある【動機】は……

1 宇宙の旅を楽しみたい

- ……色々な星を観光して
- ……第二の故郷を見つける為に
- ……傷ついた心/身体を癒す為に
- ……現実逃避の為に
- ……仕事のついでに
- ……まだ見ぬ秘境を求めて

2 幸せになりたい

- ……運命の人を見つけて
- ……怪我や病気を治して
- ……多額の借金を返済して
- ……転職して
- ……失ったものを取り戻して
- ……美味しい物を飲み食いして

3 有名になりたい

- ……大会で優勝して
- ……世紀の大発見をして
- ……権力者になる事で
- ……派手な事件を起こして
- ……大物を仕留めて
- ……アーティスト/クリエイターになって

4 金持ちになりたい

- ……出世して
- ……ビジネスで成功して
- ……ギャンブルで成功して
- ……あくどいやり方で
- ……お宝を手に入れて
- ……賞金首を捕まえて

5 悪巧み

- ……嫌がらせをしたい
- ……何かを騙し取りたい
- ……復讐したい
- ……破壊衝動／破滅願望
- ……完全犯罪を成立させたい
- ……侵略したい

6 宇宙の旅をやめたい

- ……故郷に帰りたくなったから
- ……落ち着く場所を見つけたから
- ……別の夢／目的を見つけたから
- ……毎日が退屈だから
- ……この宇宙船に居場所が無いから
- ……資金が底をついたから

それが……宇宙をかける旅路

そこにある【場所】は……

1 宇宙船内の

- 操縦席
- 制御室
- コールドスリープルーム
- レクリエーションルーム
- 乗組員の個室
- 脱出ポッド

2 母星の

- 実家
- 学校
- 政府機関
- 民間企業
- 図書館／博物館
- 天文台／プラネタリウム

3 地球周辺の

- 遺跡
- 軌道エレベーター
- 宇宙ステーション
- スペースコロニー
- 月面基地
- 火星

4 旅の途中で訪れた

- ・ 原始の惑星
- ・● 氷河期の惑星
- ・●● 機械文明の惑星
- ・●●● 文明が滅びた惑星
- ・●●●● 人類以外の種族が繁栄する惑星
- ・●●●●● 科学以外の文明が発達した惑星

5 娯楽施設

- ・ ショッピングモール
- ・● ゲームセンター
- ・●● テーマパーク
- ・●●● カジノ
- ・●●●● 酒場
- ・●●●●● スパ／リゾートホテル

6 その他

- ・ 診療所/病院
- ・● コンビニ
- ・●● サービスエリア
- ・●●● 秘密基地／宇宙要塞／宇宙戦艦
- ・●●●● 決戦のバトルフィールド
- ・●●●●● 電脳空間

それが……宇宙をかける旅路

そこにある【アイテム】は……

1 武器／防具

- ビームサーベル
- レーザーガン
- レールガン
- 光学迷彩
- パワードスーツ
- 武器を仕込んだ／強化された身体

2 高度な技術

- ナノマシンによる治療システム
- 動植物と意思疎通が出来る翻訳アプリ
- 変形／合体するロボット
- 空飛ぶ車両
- タイムマシン
- イメージしたものを実体化させる装置

3 未知の技術

- 超古代文明の石版
- 禁断の知識が書かれた魔導書
- 魔法の変身アイテム
- 架空の存在だと思われていた生物の卵／幼体
- 謎の隕石
- ロストテクノロジーで作られた美術品／工芸品

4 特殊能力

- テレパシー
- 念力
- 千里眼
- 瞬間移動
- パイロキネシス
- マインドコントロール

5 類まれなる

- コミュニケーション能力
- 商才
- 身体能力
- 芸術的センス
- 幸運
- 美貌

6 母星から送られてきた

- 手紙
- 請求書
- インスタント食品1ヶ月分
- 大量のティッシュペーパー／トイレットペーパー
- お見合い写真
- 地元の特産品

それが……宇宙をかける旅路

【転落】表

1 航行中のトラブル

- ・ 宇宙船のエネルギーが切れる
- ・ 宇宙船内の食料が底をつく
- ・ 乗り込んでいた密航者
- ・ 異空間へのゲート
- ・ ループする時間
- ・ 千年に一度の彗星

2 パニック

- ・ 炎上
- ・ 怪奇現象
- ・ 蔓延するウィルス
- ・ 危険な何か解放される
- ・ 野生化した何か襲ってくる
- ・ この中に、○○がいる！

3 情緒不安定

- ・ 暴走する愛情／正義
- ・ ぶつかり合う心
- ・ 抜け出せないスランプ
- ・ やる気が出ない
- ・ バラバラになる心
- ・ 空回りする情熱

4 運命

- ・ すべてを変える新たな出会い
- ・ 誰かが何かに目覚める
- ・ 宇宙からの啓示
- ・ 偶然とは思えない出来事
- ・ 惹かれあう心
- ・ 対決

5 不測の事態

- ・ 思いもよらぬ怪我／体調不良
- ・ 巻き添え被害
- ・ 第三者の割り込み
- ・ 何か大切なものを失くす
- ・ こんな事もあるうかと
- ・ 今、明かされる秘密

6 不穩

- ・ 金銭トラブル
- ・ 不審な行動
- ・ 疑心暗鬼
- ・ 仲間の裏切り
- ・ 母星からの（おそらく非公式な）訪問
- ・ AIの反乱

それが……宇宙をかける旅路

【残響】：黒のほうが大きい場合

0：最悪！ こんな結末があつてたまるか！ バッドエンドよりも酷いじゃないか！
君の活躍？ そんなの知るか！ もはやそれどころの話ではない！

黒1：理不尽！ 世の中そんなに甘くない！ それは分かっていたはずなのに、いくらなんでも厳し過ぎやしませんかね？ 支払った代償はあまりにも大きいのに、それでも芽が出ないなんて……どうかしてるぜ！

黒2：残念！ 君の努力はことごとく報われず、計画も頓挫するだろう。きっと始めからそうなる運命だったのだ。ここは素直に諦めよう。

黒3：どうしてこうなった！ やる事なす事、すべてが中途半端でパツとしない。何故こんな結末になってしまったんだろう？ 考えれば考える程虚しくなるばかり。

黒4：書く事無し！ 君の物語は、いつしか記憶の彼方へと忘れ去られてしまうだろう。そういえばそんな事あったよね、と思ひ出せる日は来るのだろうか？ それは誰にも分からない……。

黒5：もうちょっと！ 悔しい！ 夢のゴールがすぐそこにあるのに、届かないなんて！ でも君が積み上げてきたものは、無駄ではないはず。今後の生活に生かしてみよう。

黒6～7：やれば出来る！ 君はボロボロになりながらも、目標を達成した！ 失ったものは多いかもしれないけれど、たった一つのかげがえのない存在は、きっと守れたはず。

黒8～9：たいへんよくできました！ 君の情熱が花を咲かせ、努力が実を結んだ！ ここまで来る途中で色々あったかもしれないけれど、もう気にする事は無い。「終わり良ければすべて良し」なのだから。

黒10～12：ワンドフル！ おめでとう！ 君は伝説になった！ 君の活躍は、後世まで語り継がれる物語となるだろう！

黒13以上：無敵！ 君には、文句無しのハッピーエンド、いや、それを超えた輝かしい未来が約束されている。恐れるものなど何も無い。世界は君の思うがままだ！ 思う存分楽しもう！

【残響】：白のほうが大きい場合

0：絶望！ 君が考えるすべての嫌な事、いや、それ以下の“何か”が起こるだろう。ここまで来ると、もはや生きている事自体が奇跡なのかもしれない。

白1：無慈悲！ 確かに君はよく頑張った。しかし、世間はそれ以上に冷たく、非情である事を身をもって知るだろう。人の子が抱いた夢は、あまりにも儂く砕け散ってしまうのだ。

白2：無念！ 君の夢や努力は無に帰り、情熱は燃え尽きてしまう。一体これまでの日々は何の為にあったんだろうか？ 今となってはもうどうでもいいや。

白3：意味わかんない！ やる事なす事、すべてが裏目に出て、泥沼にハマってしまふ。どうして頑張っても結果が出ないんだろう？ 考えれば考える程悲しくなるばかり。

白4：誇る事無し！ 可も無く不可も無く、プラマイゼロ。君は、いつもと変わらない日常生活を送れるだろう。うん、それだけ。

白5：もうひといき！ 惜しい！ あと一步で夢が叶うのに、足りないなんて！ でもここは涙をこらえて、出来た事にも目を向けてみよう。きっと収穫はゼロじゃないはず。

白6～7：為せば成る！ 誰でも本気になれば、出来ない事など無い！ 犠牲は多かったかもしれないけれど、たった一つの叶えたい夢は、きっと叶ったはず。

白8～9：たいへんよくがんばりました！ 君は試練を乗り越えて、望んだ未来をその手に掴み取った！ 険しい道のりだったかもしれないけれど、今となってはそれも良い思い出。流した涙さえも愛おしい。

白10～12：ハラショー！ 素晴らしい！ 君の夢は最高の形で叶った！ しかし君の物語は終わらない！ 何故ならこれは新たなる伝説の始まりなのだから！

白13以上：奇跡！ 君はこの世のすべてを手に入れた！ どんな望みも叶う上に、嬉しいオマケまで付いてくる！ もしかしたらこれは夢なのでは……？ ご安心を。「夢のような」は夢ではないのだ！