

【夢】と【希望】が痛みを癒す
壁を超えろ

大慶事

痛快青春冒険群像劇

フィアスコ ハッピーエンド プレイセット

スム



SU04 プリズム

「私は固く信じている。すべての善の行動は、最後は必ず実を結ぶ」

—ガンディー

クレジット

著：駿河 GW (@surugaGWdesuyo)

編集：鮎方高明

表紙：駿河 GW

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jp をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2020 by Suruga GM. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントは Madirishman 製である。

※注意※

このプレイセットは、巻末にも掲載されている、ニコル様作非公式アドオン「Euphoria ~ Fiasco for euphoric mania ~」の併用を前提としており、転落および残響においてハッピーエンドを迎えやすくなるよう調整されています。

なお、併用せずとも最低限のプレイは可能です。



背景

プレイヤー諸氏にだけこっそりと伝えるがこの物語は必ずハッピーエンドを迎えるッ!!!

およそ全ての物事には表と裏があります。

勝利と敗北。

生と死。

昼と夜。

ダイスの1と6。

そして、惨事と慶事。

滑稽な大惨事の裏に痛切な大慶事があった方が、釣り合いが取れて自然ではないでしょうか？

そしてそれこそが、このプレイセットを遊んで得られるだろう体験なのです。

このプレイセットにおいて、あなたたちはちっぽけな「才能」と大きな「壁」を与えられることとなります。

プレイヤー諸氏にだけこっそりと伝えるがこの物語は必ずハッピーエンドを迎えるッ!!!

あなたたちは「壁」に悩まされ、夢や人生や命を脅かされるかもしれません。

プレイヤー諸氏にだけ再び伝えるがこの物語は必ずハッピーエンドを迎えるッ!!!!

その時々によって様々な世界観が形成されるかもしれませんが、この「壁」を超える、あるいは癒していくことがこの物語の主軸になるでしょう。

果たして、あなたたちは痛切なハッピーエンドを迎えることができるでしょうか？

プレイヤー諸氏にだけ三度伝えるがこの物語は必ずハッピーエンドを迎えるッ!!!!!!

本編とは大きく関りのない物語

『Undertale』（ゲーム）／『クロノクロス』（ゲーム）／『moon』（ゲーム）／『MOTHER』（ゲーム）／『アンパンマン』（アニメ）／「超時空要塞マクロスシリーズ」（アニメ）／『キズナイーバー』（アニメ）／『あの日見た花の名前を僕たちはまだ知らない』（アニメ）／『月光仮面』（特撮）／『青空の卵』（小説）／「しゃばけシリーズ」（小説）／「百鬼夜行シリーズ」（小説）／『ブレイブストーリー』（小説）／『ズートピア』（映画）／『ウォーターボーイズ』（映画）／『君の名は。』（映画）／『踊る大捜査線』（ドラマ）／『金剛寺さんは面倒臭い』（漫画）／『BEASTARS』（漫画）／『ランウェイで笑って』（漫画）／『おおきく振りかぶって』（漫画）／『俺物語!!』（漫画）／マハトマ・ガンディー（偉人）／『スペースチャンネル5』（ゲーム）／『E.T.』（映画）

そこにある【人間関係】は……

1 家族

- 親子
- 兄／姉×弟／妹
- 飼い主×ペット
- AはBの「居候／書生／食客」
- AはBのご先祖様
- AはBのためのロボット

2 幼馴染

- ほとんど兄弟姉妹みたいなもの
- 2人の前世にはある関係があり、2人はそれを無意識に引きずっている
- ずっと隣同士に住んでいる
- ここいらじゃ名の知れた悪友
- 5年前までは仲良しだった
- 幼い頃に仲が良かったような記憶がうっすらとある

3 学校

- 同じクラスの違うグループ
- 先輩×後輩
- いじめ首謀者×対象
- 同じ部活動
- AはBの取り巻き
- 生徒会

4 職場

- 同期
- 上司×部下
- 先輩×後輩
- エリート×昼行灯
- 取引先担当者×営業
- 大ベテラン×ヒヨッコ

5 恋愛

- AはBに片思いをしている
- AはBに片思いをしているが、諦めている
- 2人はお互いに好意を抱いている
- 2人は同じ人に恋をしている
- 2人は自らの意思とは関係なく、結婚させられようとしている
- 2人は同じキャラクターにガチ恋している

6 追い追われ

- アイドル×追っかけ
- 出所した前科者×復讐者
- 探偵×対象
- 蒸発／家出したAと連れ戻したいB
- 指名手配されている第一容疑者×刑事
- 吸血鬼(?)×ヴァンパイアハンター(?)

それが……『**勇気と友情、そして愛**』

そこにある【壁】は……

1 挫折を誘う人々

- ……Aの虚無主義にBが引っ張られる
- ……「そんなの無理さ」と、君たちの夢は笑われた
- ……Aの将来を案じるBが、夢を捨てて真面目になれと指導する
- ……君たちと同じ夢を叶えた先達が、「こんなものはくだらない」と切り捨てた
- ……Aが昔あきらめた夢をBが追いかける
- ……夢を捨てたのは他でもない君自身だ

2 壊れてしまったモノ

- ……日常
- ……精神
- ……絆
- ……家庭
- ……学級
- ……Aの宝物

3 君たちの夢を叶えるには足りないものがある。それは――

- 年齢だ
- 能力だ
- 金だ
- 魅力だ
- 時間だ
- 情熱だ

4 君たちには過ぎた力

- ・ ある日宿った過剰な超能力
- ・ あまりにも莫大な遺産を相続した
- ・ 満月を見ると人狼になってしまう体
- ・ 絶大な人気を誇る偶像
- ・ 偶然拾ったアーティファクト
- ・ 悪魔との契約

5 君たちの意思を砕こうとする強敵

- ・ 【魔王】
- ・ 【現実】
- ・ 【父】 / 【母】
- ・ 【過去】
- ・ 【鬼】
- ・ 【カミ】

6 世界がこのように 終わりつつあることを、君たちは知っている

- ・ 1週間後に月が落ちてくる
- ・ 外宇宙からの侵略者
- ・ 暴走したシステムによって人類が駆除される
- ・ サービスが終了を迎える MMO
- ・ 凄まじい地震によって全ての社会システムは崩壊する
- ・ 巨大怪獣の襲来

それが……『**勇気と友情、そして愛**』

そこにある【場所】は……

1 学び舎

- 教室
- 職員室
- 体育館
- 多目的室
- 校庭
- 屋上

2 閉鎖状況

- バイオハザードが発生した医療施設
- 沈みゆく船
- 停まらない列車／飛行機
- 強盗に入られた銀行
- 出口が分からないダンジョン
- ひきこもりである君の部屋

3 本が集まる場所

- 昔からある古本屋
- 郷土資料館
- 書齋
- 図書館／図書室
- チェーンの本屋
- コミケ

4 自然

□・ 宇宙

□・ 森

□・ 山

□・ 砂漠

□・ 海

□・ 草原

5 夜の……

□・ 終電

□・ ゲーセン

□・ 校舎／ビル

□・ 病院

□・ 丘

□・ ファミレス／居酒屋

6 神秘

□・ 遺跡

□・ 神社仏閣／教会

□・ ミステリーサークル

□・ 明晰夢

□・ 墓地

□・ 「幽霊屋敷」

それが……『**勇気と友情、そして愛**』

そこにある【才能】は……

1 【色】のチカラ

- 【黄】のチカラ
- 【赤】のチカラ
- 【緑】のチカラ
- 【青】のチカラ
- 【黒】のチカラ
- 【白】のチカラ

2 ちょっとした特技

- 足が速い A × 目が良い B
- 手品ができる A × ピッキングができる B
- ポーカーフェイスの A × ならめっこ（校／社）内チャンピオンの B
- ヲタの A × コスプレイヤーの B
- 料理上手な A × 大食い上手な B
- 2人はそれぞれ何か1つ楽器を扱える

3 ささやかな宝物

- きれいな石
- 厚いアルバム
- 白い貝殻
- 古びたぬいぐるみ
- 懐かしい絵本
- 止まった時計

4 それは比喻か？ それとも……

- 君たちはいわゆる「化け物」だ
- ◻ 君たちはいわゆる「亡霊」だ
- ◻◻ 君たちはいわゆる「天使」だ
- ◻◻◻ 君たちはいわゆる「兵器」だ
- ◻◻◻◻ 君たちはいわゆる「異星人」だ
- ◻◻◻◻◻ 君たちはいわゆる「ロボット」だ

5 コネクション

- 熱意はある弁護士
- ◻ 過労気味な木っ端役人
- ◻◻ 頼れるお巡りさん
- ◻◻◻ 孤高のマッドサイエンティスト
- ◻◻◻◻ 腕は確かな医師
- ◻◻◻◻◻ とある秘密結社の構成員

6 逆転の一手

- 【夢】と【希望】
- ◻ ラブ
- ◻◻ 知恵
- ◻◻◻ 愛と勇気
- ◻◻◻◻ 歌
- ◻◻◻◻◻ プリズム

それが……『**勇気と友情、そして愛**』

【転落】

1 大混乱

- 手のつけられない大暴れ
- メロドラマの世界のような追いかけっこ
- 危険な獣が解き放たれる
- 悪者の自滅
- 敵討ちの成功
- すさまじい情熱

2 喜劇

- うっかり復活
- Aの人生が永遠に変わる、奇跡の出来事
- ささいな悩みが吹き飛ばような大混乱
- 予定調和
- 混乱の末の幸せ
- 私（俺）の悩みはなんだったのか……。

3 無垢

- Aはそれほど無垢ではなかった
- 現在の状況に隣人が迷い込んでくる
- 意外と警察はちゃんと仕事をする
- 巻き込み事故
- 愛大暴走
- 善意の第三者が割り込んでくる

4 救済

- 当局からの（非公式な）訪問
- ・ 二重スパイ
- ・ 良心に目覚める
- ・ ぁんたを助けるつもりなんかなかったんだからね！
- ・ パニックに陥る
- ・ タイマン

5 超性善説主義者

- 借りを返すために現れる第三者
- 偶然とは思えない出来事が進行中
- ・ 二人は運命的に出会い、すべては変化する
- ・ 状況は一転する
- ・ あげたはずのものが返ってくる
- ・ 女神さまが見ている

6 成功

- 幼いことの約束が果たされる
- ・ 壊れたはずのものが直る
- ・ 雨降って地固まる
- ・ 悪い計画が失敗する
- ・ 把握できていることが、そうではなかった
- ・ 君の選択が未来を変えた

ニコルさん作

(<https://twitter.com/Piyohikor18/status/1256537586367004673>)

【残響】：黒のほうが大きい場合

0：新世界の神。

君は新世界の神だ！ 君が望めばなんでも叶う。過去を変えることは出来なくても、未来へ残す歴史は君の思うがまま！ みんなが君を愛している。

1：素晴らしい肉体。

健康的で美しく君が思う限り一番の出来の肉体を手に入れる。おそらく君の愛する人も……。さあ、みんなでマッスルマッスル。

2：愛と幸福。

君には幸福が訪れる。幸せな結末。とんでもない美人さんが君を愛するようになるだろう。週末には素敵なデートが君を待っている。

3：富豪。

使い切れないような財産が手元に転がり込んでくる。単純な金銭ではない、大富豪の遺産や油田かもしれない。さて、これをどうやって使おうか

4：小金持ち。

今回の件で君はちょっとした利益を得た。利権だったり、お金だったりあるいは新たな友情だったり。得たものをどう増やすかは君次第。

5：小市民。

こ小さな幸せをいくつか得る。ポケットから100円が出てきたり、行きつけのお店にかわいい店員が入ったり……くだらない幸せは確かに君を豊かにする。

6：日常。

何も変わらない日常。あの出来事はなんだったのだろう。案外こんな日常が大切なかもしれない。

7～8：あと一步。

ああ、あと一步が届かない。君はもう少して成功するはずだった。だが、今回の事件で得られたこともあるはずだ……。次こそ、きっと。

9～10：失敗。

今回は君の負け、相手が一枚上手だったのだ。いいところはないし、何かを得ることは難しいだろう。別れがあるかもしれない。

11以上：大失敗。

仕事で失敗して大きな負債を負うかもしれないし、後遺症の残るような怪我がする可能性もある。

【残響】：白のほうが大きい場合

0：新世界の神。

君は新世界の神だ！ 君が望めばなんでも叶う。過去を変えることは出来なくても、未来へ残す歴史は君の思うがまま！ みんなが君を愛している。

1：英雄。

君の素晴らしい力は多くの人々を幸福に導くだろう。物理的な力かもしれないし、精神的な力かもしれない。幸せになった人々は君を代々信奉するに違いない。

2：悟り。

新時代のブッダに君はなる。どんな状態でも、君の心こころは穏やかで、すべての迷える子羊に最良の答えを授けることが出来る。

3：幸運。

運がいいとはこういうことか、悪いことは君の機転であるいは誰かの助けで切り抜けた。君はサイコーにハッピーな気分だ。

4：友情。

緩やかな友情が敵対者とも他人とも結ばれる。あなたの考えには何一つ同意できないけど、君が幸せなら僕はうれしい。

5：茶柱。

小さな幸せをいくつか得る。いや、幸せは元からそこにあったのだ。気付けたのは君が成長した結果なのかもしれない。

6：平凡。

そのほか大勢と同じ。君はよくも悪くも平凡な人間だ。特筆することはないが、不幸でないのはそれだけで喜ぶべきかもしれない。

7～8：残念。

途中まではうまくいっていたが、時世は君を裏切った。君を責める人はいないが、確かにあの時君は己のプライドが折れる音を聞いた。

9～10：黒歴史。

君の人生において隠しておきたい汚点。若かりし日の失敗は誰にでもあると言われるが、思い出すたびに君は苦い気持ちになるだろう。

11以上：大失敗。

今回の出来事は君に大きなトラウマを残すだろう。君の尊厳はひどく傷つけられ、大事な人たちもその咎を負う。

ニコルさん作

(<https://twitter.com/Piyohikor18/status/1256537586367004673>)

注記

プリズムについて

「それを手に入れた者はなんでも願いが叶う」とまことしやかに囁かれているナニカです。

世界観によってはウワサだけで登場すらしないかもしれませんし、あるいは国家総出で捜索しているかもしれませんし、はたまた実は全ての災いの根源なのかもしれませんし、場合によっては1人の人間だということもあるでしょう。

あなたたちが思い描く世界観にふさわしい解釈で扱いましょう。

関係についての注釈

★ 逆転の一手

【夢】と【希望】、ラブや歌など、これらの要素はたとえ関係を結んでいなくてもあなたたち全員が潜在的に持ち合わせています。

この関係を結ぶことによって保証されるのは『この要素を他の誰よりも強く抱き、意識的に発揮できる』というだけのことです。

言ってみればそれだけのことですが、それ以上に素晴らしいことがあるでしょうか？

★ プリズム

このつながりを結んだキャラクターが所持しているプリズムが、光をスペクトルに分解する方のプリズムかどうかは断言しません。

お好きにどうぞ。

★【色】のチカラ??

この才能について、明確で具体的な設定は一切用意されていません。

この関係を結んだキャラクターは、皆が思い描く世界観と色にふさわしい才能を習得してください。

無理なく連想できるものならどんなものでもよいかと思われれます。