

Rat ラット パトロール Patrol

A Fiasco Playset by Jason Morningstar



JM17 ラット・パトロール

クレジット

著：ジェイソン・モーニングスターと小さな秘密のお手伝いちゃん

訳：Sat.

編集：スティーヴ・セゲディ

日本語編集：Sat.

カバーアート：ジェイソン・モーニングスター

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jp をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2013 by Jason Morningstar. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントは Madirishman 製である。



「遊ぶ時はしっかり遊べ」—セオドア・ルーズベルト

背景

実験所のラットたち

ある日の君たちは可哀想な実験材料で、実験の影響を調べるために君たちの脳は取り出されることになっている。しかし次の日、陽光に目を瞬かせる君たちは、消毒液とも“恐怖”とも違う初めての匂いを嗅ぎながら、バラクラヴァを被った若者の手で芝生におろされる。

バラクラヴァ目出し帽が何かはわかる。君たちの脳にはエンサイクロペディアが植え付けられているからだ。最初に用いたのはイギリス軍で（それが何者かほとまかく）、クリミア戦争（それが何かほとまかく）のバラクラヴァの戦いが由来……。しっかりと意識を向ければもっと詳しく読み出すこともできるだろう、だが今はそんな時ではない。

君たちはもう自由だ。君たちはネズミがどのように生きるのかを知っている。ネズミ式の生活がどんな危険性を伴うのかを知っている。背後にそびえる明るいビルには、君たちにおぞましい事をした人間たちが大勢いる。眼前に広がる森には、百科事典的に識別できる、だけどどんな匂いかはまるで知らない危険が満ちている。周囲には同じような者たちがいる。共に育ち、共に死にかけ、共にもの凄く賢くなった他のネズミたちが、*Rattus norvegicus*、SD系ラット、その大半がリンダとミルクィと言う特別なペアの子孫であるネズミたちが。

蠢動の時だ。あるいは生存のために。あるいは復讐のために。

注意書き

君たちはネズミだ。ネズミにできることは何でもできる——直径 2cm の穴をすり抜け、煉瓦の壁を梯子のように登り、コンクリートを齧り取る。ケージの中で育った君たちには初めてのことばかりだがすぐに慣れる。君たちはすごく賢い——人並みに、あるいはそれ以上に。Wikipedia に書いてあるようなことは何でも知っている。君たちには親指がないし、キーキー鳴く以上のことはできない。君たちはお互いを完璧に理解しているが、他の動物は君たちと意思を通わせることは出来ない。人間なら、確かに、彼らとなら文字を共有している。人間たちは君の頭蓋骨に穴を開けて、君たちの奇行の原因を調べようとするだろう。

このプレイセットには独自性の高い専用【転落】表が含まれている。使用を推奨する。

映画祭

『ニムの秘密』、『The Plague Dogs』、『ウォーターシップダウンのうさぎたち』、『ピアンカの大冒険』、『アルジャーノンに花束を』、『ピンキー&ブレイン』(TV)、『ウィースリー』(コミック)

ネズミ そこにある【大間関係】は……

1 ミルキィとリンダの一族

- 一腹で産まれた 11 匹の最後の生き残り
- 腹／種違い
- 孫娘×そのパートナー
- 白毛×黒毛
- 汚れた血統
- リンダとミルキィのクローン

2 異常行動グループ

- 永遠の敵同士
- 乱暴者×日和見主義者
- 君たちは自分の仔を食べた
- はぐれ者×ケージのボス
- 異常な愛情
- 君たちは他者の仔をたくさん食べた

3 ウィステリア計画

- 死にかけの念力使い×そのパートナー
- 予知能力者×偽予言者
- 念話兄弟／姉妹
- 発火能力者×その心の火を鎮める者
- 幽霊ネズミ×霊視ネズミ
- 怪速×怪力、どちらも重傷

4 KR-7計画

- 「ニンゲンは私たちが恐れた」
- ◻ 親指が生えたネズミたち
- ◻ 水かき持ち×鱗持ち
- ◻ 「私たちが見たものは秘密にしないといけない」
- ◻ 与えられた者×与えられすぎた者
- ◻ 美しい者×尻尾のない化物

5 恵まれた環境

- 寵愛される者×嫉妬するライバル
- ◻ 「以前の生活は良かった、今は惨めだ」
- ◻ 君たち専用の巨大な娯楽ケージ
- ◻ 王様×女王様
- ◻ 天才×アンチ天才
- ◻ 遊び相手×親友

6 社会的優劣

- ケージの暴れん坊でライバル同士
- ◻ 将軍×その手下
- ◻ ボロボロ×ツヤツヤ、対象的だが親友同士
- ◻ 義理堅い盟友同士
- ◻ 「私の歯、お前の傷」
- ◻ ケージの反逆者たち

それが……天才齧歯類

そこにある【動機】は……

1 復讐をしたい

- サトクリフ博士に
- 屈辱の生涯の
- かつてのケージの王様に
- 君たちを「解放した」バカ共に
- 一度だけ生粋のネズミとして
- コロニーの「世話役」に

2 逃れたい

- ジョン・サトクリフ博士のネズミ捕り屋から
- 好き勝手をしてその裁きから
- 暴力的な群衆から
- 大ボラで誤魔化して
- 君をつけ狙う猫から
- 変わりゆくネズミたちから

3 かえりたい(かえしたい)

- 安全なケージの生活へ
- 君を裏切ったネズミたちへやり(かえしたい)
- 急速に失われつつある君の知性を取り(かえしたい)
- 大自然へ、そしてネズミのあるべき生き様へ
- 研究所へ、他の者たちを救うために
- 研究所へ、どうにかしてそこを破壊するために

4 踏み超えたい

- ネズミとしての限界を
- ◐ あの鈍臭い犬の警戒圏を
- ◑ 血中に組み込まれたシャットダウン・プロトコルを
- ◒ 街のあちこちを、あらゆる物を見て回り、見識を深めたい
- ◓ セキュリティ・システムを
- ◔ 異性との一線を、そして自分の遺伝子を広めたい

5 深入りしたい

- 地元の愚鈍なネズミたちに理解させようと
- ◐ 肉食獣の魔の手を躲ススルに
- ◑ コンクリートの壁を通り抜けて
- ◒ 脳内のエンサイクロペディアの情報に
- ◓ 蒸気管の中に
- ◔ ジョン・サトクリフ博士の電子ファイルの内容に

6 上がりたい(のぼりたい)

- 野生のネズミたちの序列の頂点に
- ◐ その研究者に対する序列の上位に
- ◑ その木に(のぼりたい)、そしてフクロウの巣穴に入りたい
- ◒ 答えを見つけるために事の発端にさか(のぼりたい)
- ◓ A-12-0029 のケージの上に、それを開け放つために
- ◔ お菓子をたらふく召し(上がりたい)、体重も鰻登りだ

それが……天才齧歯類

そこにある【感覚】は……

1 味

- 山と積まれたピリッとする生ゴミ
- 美味しい毒物
- ポロポロ崩れるコンクリート
- 自由
- 薬品
- 人間の血

2 匂い

- 君をつけ狙っている猫
- 安全を知らせる尿のマーキング
- ジョン・サトクリフ博士のコロン
- 焼きたてのパン
- 時を経た死
- 恐怖

3 感触

- 優しく撫でる人間の手
- 暖かく、安堵を覚えるネズミの密集感
- 幽霊の肢
- 圧迫
- 肢の下にあるコンピューター・キーボード
- ネズミ捕獲器の金属棒

4 物音

- ・ 死に際の恨み言
- ・ 電子ロックの作動音
- ・ 狂気の金切り声
- ・ 人間の重い足音
- ・ ガラスの割れる音
- ・ 鋭い銃声

5 光景

- ・ 月光を遮るフクロウの影
- ・ ウィステリア計画の隔離ケージ A-12-0090
- ・ 懇願する人間
- ・ 猫の目に宿る恐怖の色
- ・ 煙、続いて火
- ・ 目を見開いて後ずさりする人間

6 不思議な知覚

- ・ 世界・燃える
- ・ 死んだ・母・囁き
- ・ 目・開く・大きく・裂ける
- ・ 見えない・力・破壊する
- ・ ^{そら}空・開く・ネズミ・落ちる
- ・ 音で・見えない

それが……天才齧歯類

そこにある【場所】は……

1 研究所

- 医療用ごみ箱
- ジョン・サトクリフ博士のオフィス
- 廊下の移動台車の上
- その機械の制御パネル
- 毒ガスの雲に包まれたところ
- 死に物狂いのネズミでいっぱいのカージ A-12-0022

2 松林

- 利用者の多い丸太の橋
- フクロウの木の根元、骨が散乱するところ
- くすぶるタバコの吸い殻のそば
- 「ここは世界で一番安全な場所」
- 年老いた隠者の小屋
- 動物学者のウェブカメラ付きの巣箱

3 ネズミの街

- 森の外れのジャンクヤード
- 急に水が溢れるパイプ
- 浮かぶぼろぼろのいかだの上
- 賢くないネズミの群棲地
- 壁の中
- モグラ穴、中にはモグラたちも

4 搬入・搬出口

- ケージ A-12-0034 のグチャグチャの残骸
- ・ トラックの座席の後ろ
- ・ 新しいネズミが入った箱
- ・ 標本冷凍庫
- ・ 霊長類の翼
- ・ ケージ洗浄室

5 ケージA12-0012の記憶

- 奥の方、給餌器のそば
- ・ おがくずの中、ケージの引越しの合間
- ・ “洪水” のとき
- ・ 将軍の特等席
- ・ ケージ A12-0012 の下、最初の脱走のとき
- ・ あの革命が起きたとき唯一安全だった場所

6 水のほとり

- 君のものではない快適な隠れ家
- ・ 車通りの多い道路の下の暗渠
- ・ 蛇でうじゃうじゃの蛇の巣穴
- ・ クロイチゴだらけの茂み
- ・ 下水流出
- ・ 出航を待つ輸送コンテナ

それが……天才齧歯類

ネズミの【転落】！

1 後退

- 目が眩むほどの痛み、それに続く幻視
- ◐ 卒倒、それに続く鮮明な幻覚
- ◑ 「私たちみんなバカになっていく」
- ◒ 抑えきれない攻撃性
- ◓ タイミング悪く起きる発作
- ◔ 「薬がないと私たちは皆死んでしまう」

2 蔓延

- 悪しき新たな考え
- ◐ 思考を麻痺させる大勢の声
- ◑ 苦痛に満ちた身体的変化
- ◒ もっと良く、もっと速く、もっと強く
- ◓ 「これは伝染する」
- ◔ 素晴らしき新たな考え

3 動転

- 「こんなのエンサイクロペディアに載ってない！」
- ◐ 優れた計画、見事な働き、無残な結末
- ◑ 緩慢な死、原因不明
- ◒ ネズミらしく捕らえられて
- ◓ 食われる側が食う側に
- ◔ 信じがたい味方



4 恐怖

- 突然の死、牙かクチバシによって
- ◻ 大切な誰かが燃え上がる
- ◻◻ 「それを喰い千切るしかない」
- ◻◻◻ 混乱、続いて痛み、続いて混乱
- ◻◻◻◻ 液体窒素に浸かる
- ◻◻◻◻◻ 意識の転移

5 応報

- 捕まる
- ◻ 冷酷な鼠ハンター
- ◻◻ 裏切られる
- ◻◻◻ ジョン・サトクリフ博士の柔らかい手の中
- ◻◻◻◻ 「私たちの中から1匹を差し出さねば」
- ◻◻◻◻◻ 置きっぱなしの薬びん

6 記憶

- 驚くべきものが紐解かれる
- ◻ 浜辺の砂のように洗い流される
- ◻◻ その記憶は君のものではない
- ◻◻◻ ネズミより前の生命の記憶
- ◻◻◻◻ 愛情と世話の記憶
- ◻◻◻◻◻ 未来の記憶

ネズミ隊結成

【即席設定】

【関係】

プレイヤーが3人の場合は……

- * 異常行動グループ：永遠の敵同士
- * 恵まれた環境：遊び友達×親友
- * 社会的優劣：「私の歯、お前の傷」

プレイヤーが4人の場合は、それに加えて……

- * 異常行動グループ：君たちは自分の仔を食べた

プレイヤーが5人の場合は、それに加えて……

- * ミルキィとリンダの一族：白毛×黒毛

【動機】

プレイヤーが3人の場合は、1つを……

- * 上がりたい：野生のネズミたちの序列の頂点

プレイヤーが4人か5人の場合は、加えて1つを……

- * 逃れたい：大ボラで誤魔化して

【感覚】

プレイヤーが3人か4人の場合は、1つを……

- * 光景：月光を遮るフクロウの影

【場所】

プレイヤーが3人、4人、5人の場合は、1つを……

- * 松林：くすぶるタバコの吸い殻のそば

プレイヤーが5人の場合は、加えて1つを……

- * 水のほとり：蛇でうじゃうじゃの蛇の巣穴