

シルバー・トルク

美しい銀製のトルク（柔軟性のない環状の装身具）が鎖骨を飾り、切れ味の悪い銀の剣を携える。
特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

北の壁の窪み部分アルコーブに祀られている美しいアーティファクトは、どのようなものだろう？
その答えをマップ上に記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

君がかつて愛していた人物は？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

床に散らばる盗賊志願者の骨に埋もれつつある、君のかつての所有物はどのようなもの？
その答えをマップに記入すること。

ここにいるスケルトンの中で、君と近しかった親族は誰？ どのような人間関係にあったのだろう？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろう？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

シルバー・トルクが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

ビーマ、センボー、リキュベット、ピータ、セジン、レドワ、ギルヴェット、イーサムパウス、エデラ、エンパード、
デアン、ギランド、トゥース、レス

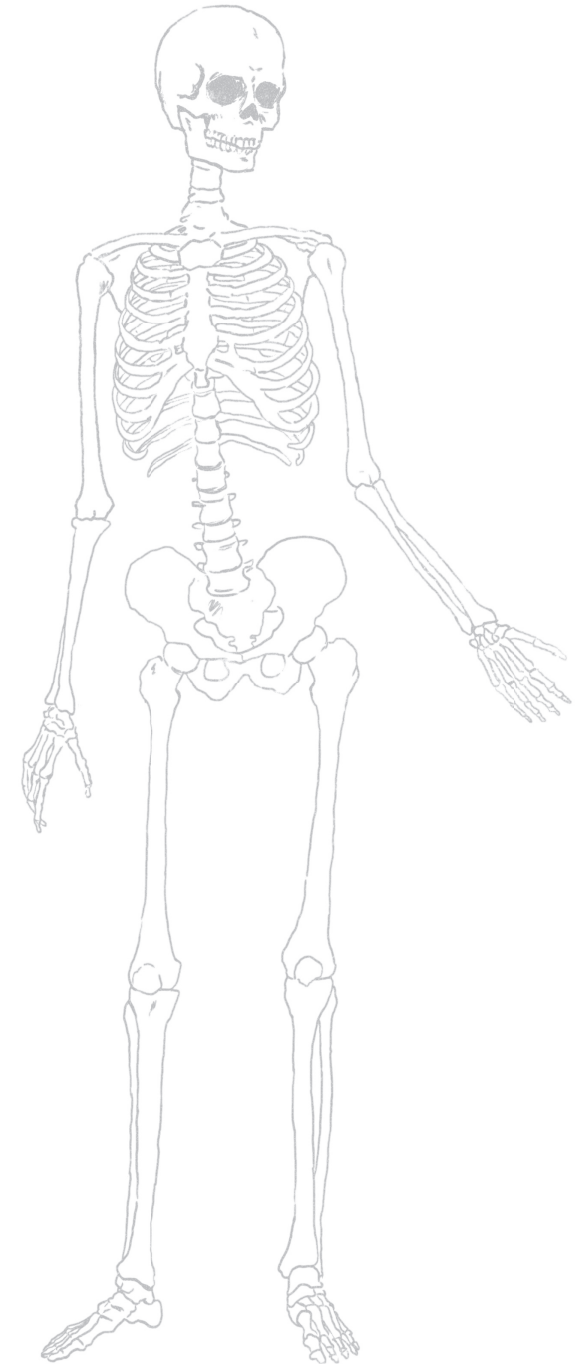
周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

円天井－支柱－宝物庫－台座－アーチ状の構造物－柱廊ポルチコ玄関－地下埋葬所－トラップ－捧げもの用の大穴。

彫像－複雑な石の装飾－木製／石製／金属製の彫刻作品や仕切りと調度品－ひと揃いの防具。

山のような黄金、銀、宝飾品。聖遺物箱。



ラストティッド・シャツ

錆びた鎖帷子が骨から垂れ下がる。曲がった槍を携える。

特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

- 墓所の西壁でひときわ目立つ、壮大で印象的な物体はどのようなものだろう？
その答えをマップ上に記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

- 君の生前の名前は？
- 君がかつて愛していた人物は？
- 生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？
- 巨大な飾られた石棺サルコファグスの中で眠りにについている骨は誰のもの？ その答えをマップに記入すること。
- ここにいるスケルトンの中で、かつて君の偉大な好敵手だったのは誰？ 何を成し遂げようとして競い合ったの？
- 今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろう？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

ラストティッド・シャツが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

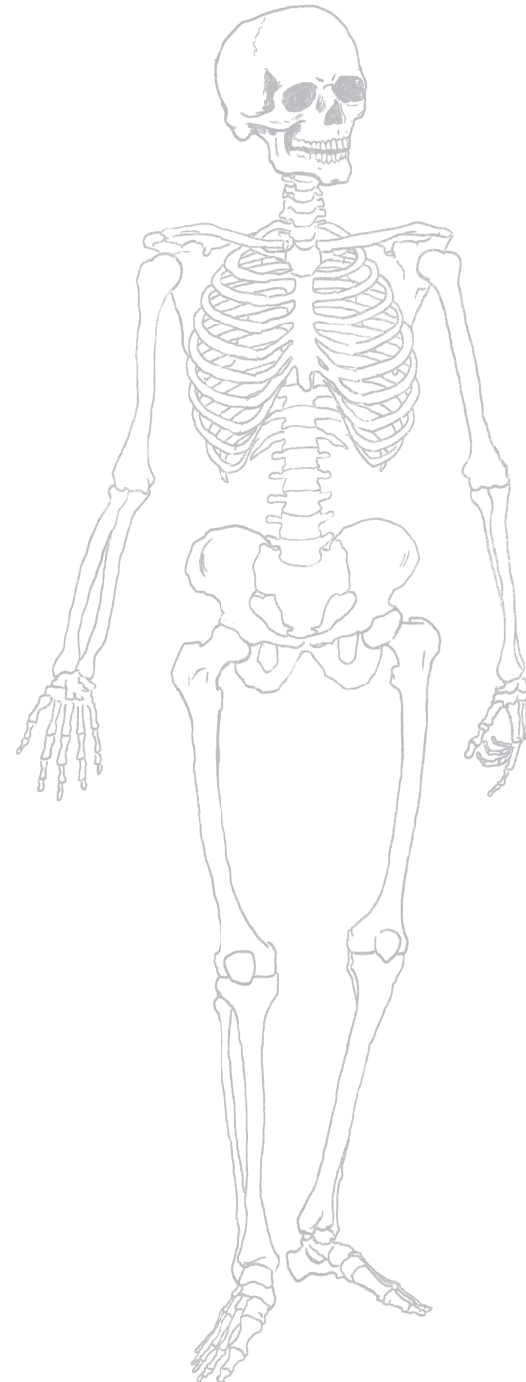
サーケイナ、イセンバウト、デリカーネ、アズメズ、ラーイナウ、オウーディン、アルフォノー、ベロス、チキュベット、サーコン、ウーセイ、セリヤ、ウェガート

周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

円天井－支柱－宝物庫－台座－アーチ状の構造物－柱廊玄関－盲窓とバルコニー－ロズンダ円形広間－壁龕。

故意に破壊された偶像－彫像－複雑な石の装飾－木製／石製／金属製の彫刻作品や仕切りと調度品－木製／石製／ガラス製／金属製／非常に珍しい物質の棺と石棺群。



タタード・クローク

赤い布の残骸が骨を包む。戦で傷んだ剣を携える。

特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

南壁にある7つの壁龕（像やかめなどを置くために作られた壁のくぼみ）に葬られているのどのような人々？
その答えをマップに記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

君がかつて愛していた人物は？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

墓所内で君が足を踏み入れるのを禁じられているのは、どの場所？ 可能なら、登場済みの中から選ぼう。その答えをマップに記入すること。

ここにいるスケルトンの中で、この悲惨な運命を受けても仕方がないのは誰？ その理由は？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろうか？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

タタード・クロークが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

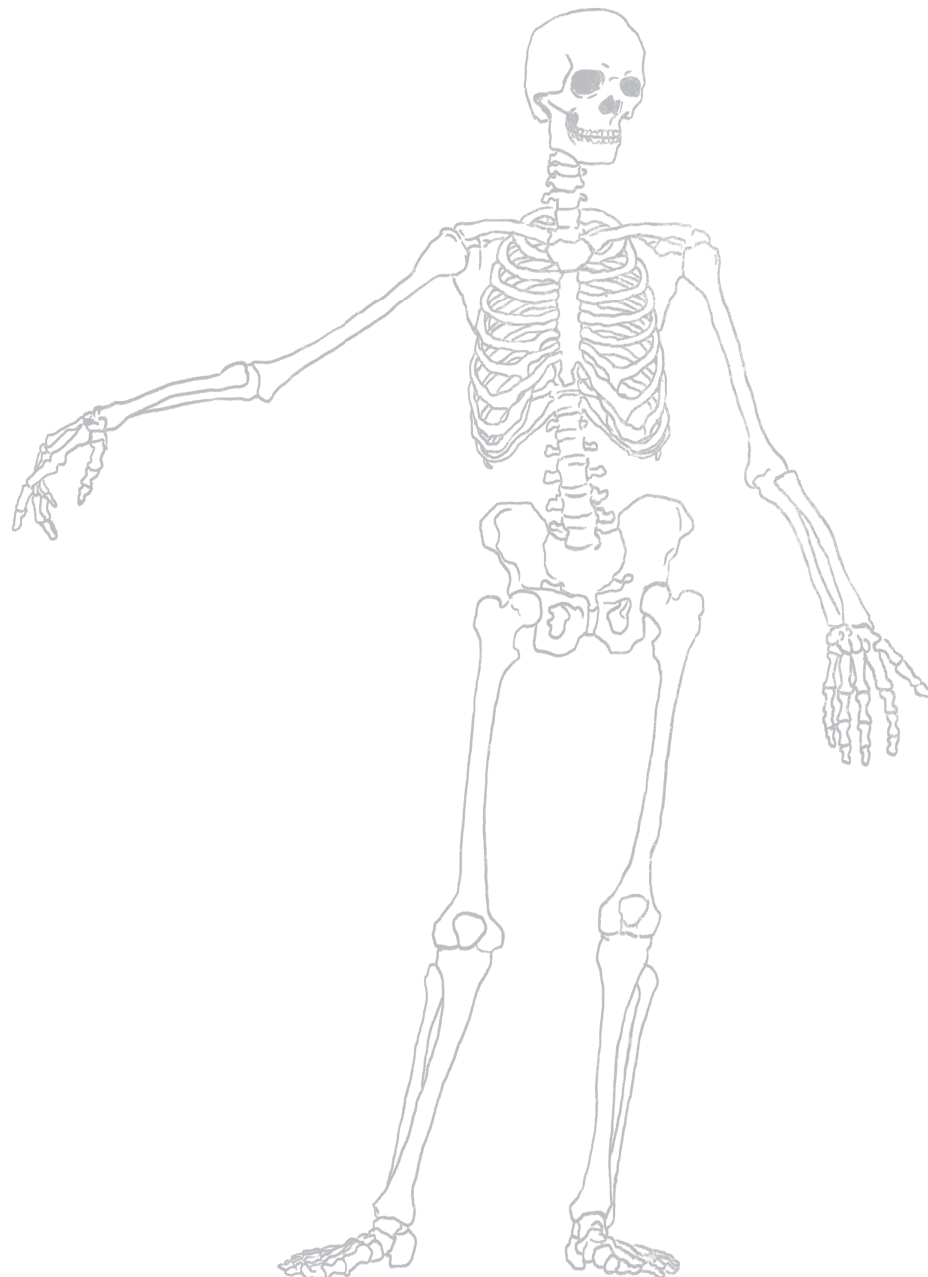
アルディナ、グイナス、ピース、スー、コサニ、パールス、エスタナ、フリア、フィレラ、ボンステイユ、ヘリダ、クランデ、セガート、ドーラ

周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

円天井－支柱－宝物庫－台座－アーチ状の構造物－柱廊玄関－礼拝所－岩屋－プール。

彫像－複雑な石の装飾－木製／石製／金属製の彫刻作品や仕切りと調度品－装飾のある小壁－モザイク画と絵画－部分敷きの絨毯と敷物－厚手のカーテンとタペストリー。



THE SKELETONS by JASON MORNINGSTAR

www.bulypulpitgames.com / harrowhill.rdy.jp

ヘッドレス

頭蓋骨は失われて久しいが、特段問題はない。鉄製のメイスと聖印を携える。

特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

東壁に広がるフレスコ画には、どのような場面が描かれているの？

その答えをマップに記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

君がかつて愛していた人物は？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

君が愛情を込めて自らの手で作り上げたのは、この場所にあるどの物品だろう？ 可能なら、登場済みの中から選ぼう。

その答えをマップに記入すること。

君の頭部を奪ったのは誰？ その理由は？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろうか？

それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

ヘッドレスが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

ウルサナ、アズミータ、ジャウセマ、アズメズ、アンセラ、ザーベット、ハッティン、ミクアー、ブーヌー、アヤネ、ローワンド、アンセト、グリナス

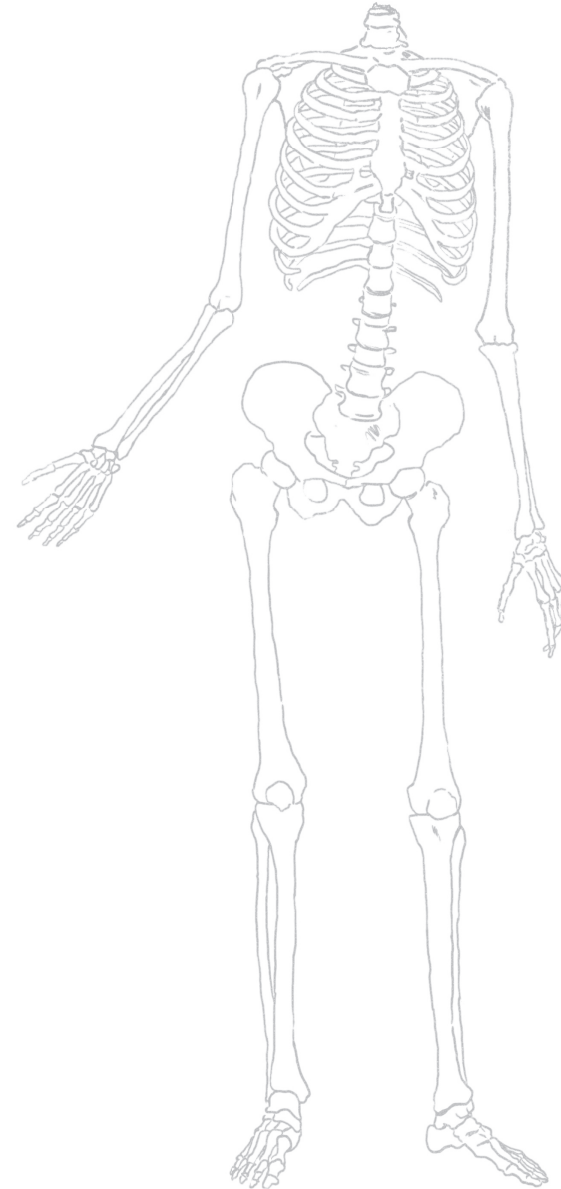
周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

円天井－支柱－宝物庫－台座－アーチ状の構造物－柱廊ポルチコ－丸屋根－地下納骨堂－霊廟。

彫像－複雑な石の装飾－木製／石製／金属製の彫刻作品や仕切りと調度品－家財道具の入りの密封された箱。

鏡。魔法のワンド、魔法のしるし、魔法物品。



THE SKELETONS *by* JASON MORNINGSTAR

www.bulypulpitgames.com / harrowhill.rdy.jp

アローシールド

何本もの矢の刺さった円形盾が、身骨を守る。逆棘のある斧を携えている。

特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

墓所内に上手く隠されている、驚くべき宝物はどういったもの？ どこに、どのようにして隠されているの？
その答えをマップに記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

君がかつて愛していた人物は？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

過ぎ去りし人生の思い出の品（どういうわけか君の体についていて、骨に当たって音を立てる）はどのようなもの？

ここにいるスケルトンの中で、君がかつて熱烈な忠誠を捧げていたのは誰？ その理由は？

今しがた殺した／追い払った存在と、君はどのようなつながりがあるのだろうか？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

アローシールドが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

フィセイン、キメイ、ジーニ、リジャウト、ヴシュミラー、エメス、マカカン、ジェロウィン、アヤポー、グウィナ、サルヴェット、フリダード、ベリック

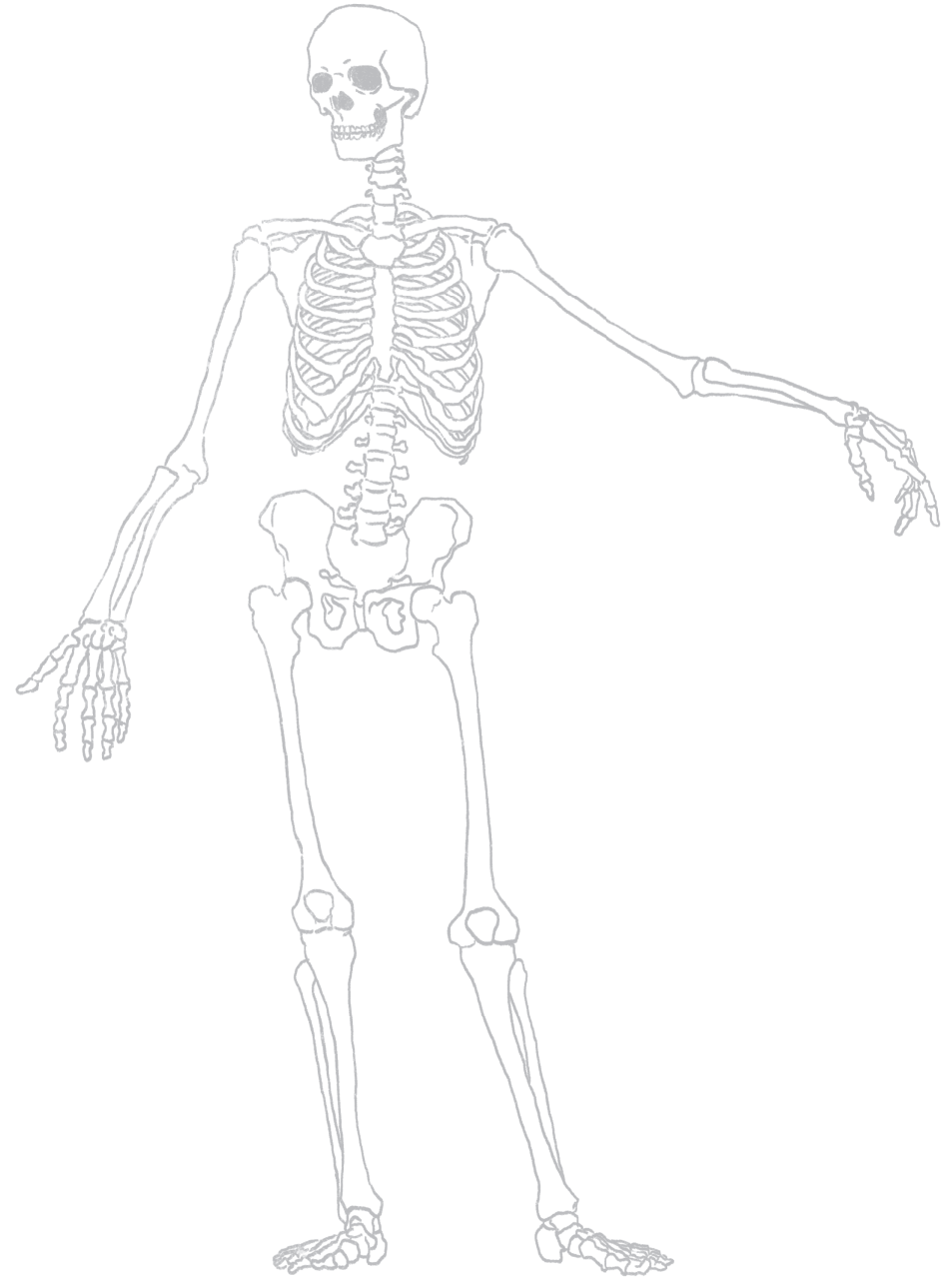
周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

円天井－支柱－宝物庫－台座－アーチ状の構造物－柱廊ポルチコ玄関－高座－サルコファガス飾られた棺－祭壇。

彫像－複雑な石の装飾－木製／石製／金属製の彫刻作品や仕切りと調度品。宝箱。宗教的な物品。

宝石と高価な金属を散りばめた装飾的な金銀線細工。



THE SKELETONS *by* JASON MORNINGSTAR

www.bullypulpitgames.com / harrowhill.rdy.jp

アウトサイダー

他とは似ても似つかぬ骨格の主。体格に合う武器を1つと、恐怖を引き起こす鎧とを携える。
特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

この古色蒼然とした場所の中で、崩壊・損傷・老朽化の兆候みられるのはどこ？
その答えをマップに記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

生前、どのような経緯で、かけ離れた姿の人々の社会に身を置き、そのまま死を迎えることになったのだろうか？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

呪いにより君が個人的に守護することになった、この墓所の中にある物品はどのようなもの？ 可能なら、登場済みの中から選ぼう。その答えをマップに記入すること。

ここにいるスケルトンの中で、君がかつて仕えていたのは誰？ その理由は？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろうか？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

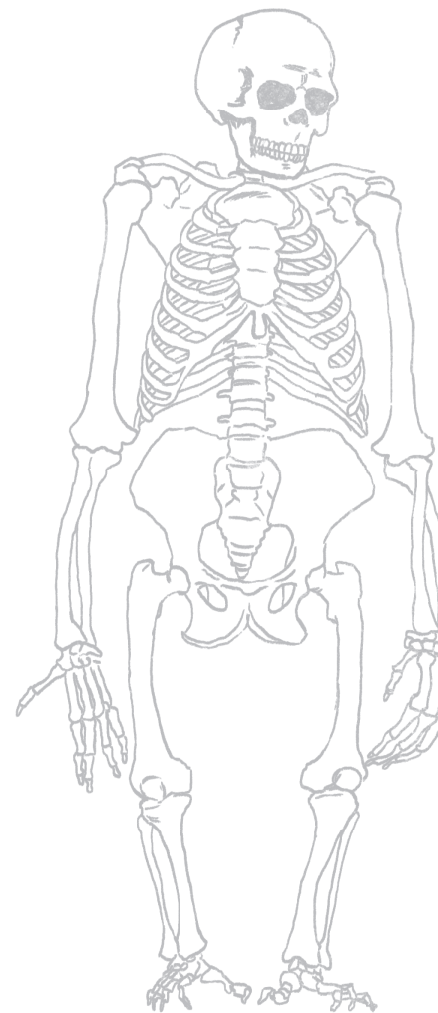
アウトサイダーが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

ゲーマ、ジャウジズン、アフサーン、ジェシール、ヘディヤ、ガグ、セイモーン、パヒール、チャグ・シュアン、ペーラザド、タレシャ、ハメシュ、ヤレヴァン

周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

隠蔽された扉と秘密の通路と隠し部屋。ルーンに刻まれた石（放り投げて占う用途）－積み上げられた芳しい香草－伝説に名高い武器－ミイラ化した奴隷と馬の死体。うずたかく積まれた骨。船。



ホラー

君は、組み立てられたか、召喚されたか、崩れゆく心に描き出されやがて実体を得た存在だ。武器は携えていない。だって、君の存在そのものが武器なのだから。とはいえ、宝飾品の類で飾られている。特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

協力してマップを作成する際、次の質問に答えること：

この墓所内のどういった些細な点が、この場所が実のところ、貴人の追悼を遙かに超える目的があることを物語っているのだろうか？
その答えをマップに記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君はなんと呼ばれていた？

誰／何が、君をこの世界に招き寄せたの？

生前に得ていた、君の存在が引き起こす恐怖を表現するあだ名は？

この場所にある、君が側に置くことになった物品はどのようなもの？ 可能なら、登場済みの中から選ぼう。その答えをマップに記入すること。

ここにいるスケルトンの中で、かつて思いやりを持って君に接してくれたのは誰？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろうか？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

ホラーが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

ラムタ、シミッド、シャハン、メーラ、シパーン、タグス、シムタン、ヴァーダン、ウエイラ、キムトウス、ハフサン、ダレーシュ、ハーディー、マリッド

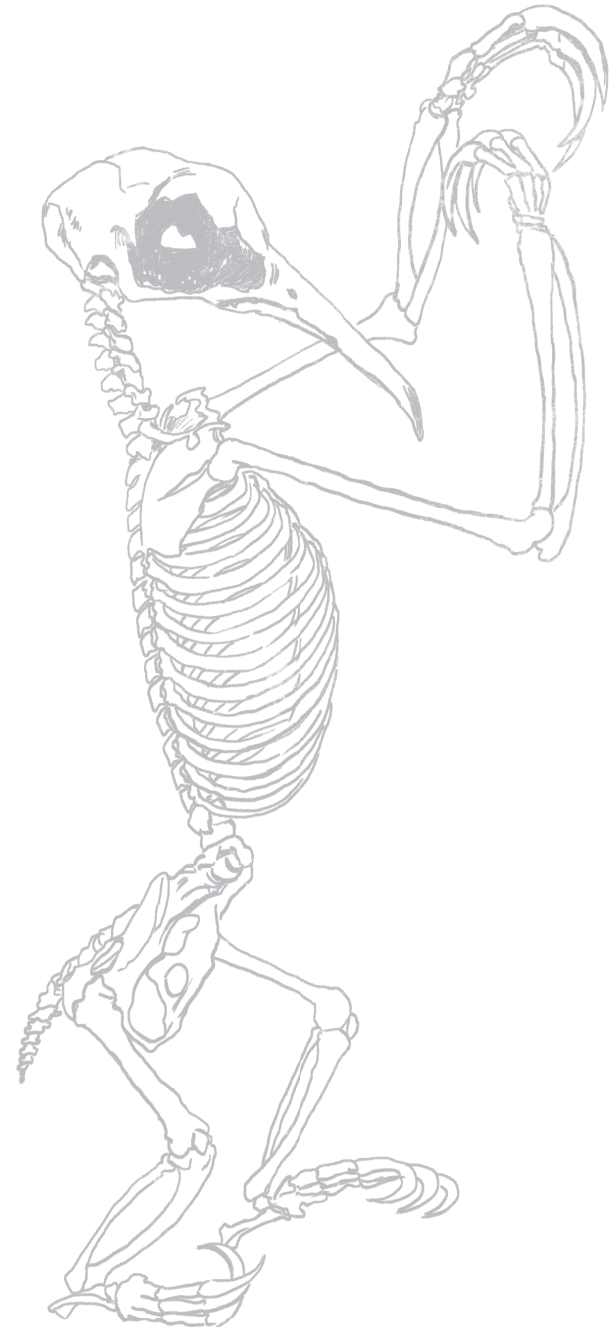
周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

光なき場所から差し込むあかり。異なる時間から流れてくるはっきりしない音が、埃を揺らす。

力を失いゆく魔法が生み出す、不可視の巻き蔓。熱を持つ大地。

守りの呪文の残滓である蠟状物質の塊が、石造りの構造物に隙間を作り出す。



THE SKELETONS *by* JASON MORNINGSTAR

www.bulypulpitgames.com / harrowhill.rdy.jp

クローラー

生前は身体を折り曲げて過ごし、死後もそのまま。直立することができない。獣のように、身を屈めて慌ただしく動く。多数の刻み目の入った短刀を携え、毛皮をあしらった優美な上着の残骸を身に纏っている。特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

床を覆う複雑なモザイク画には、どのようなことが描き出されているのだろうか？
その答えをマップ上に記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

君がかつて愛していた人物は？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

この墓所内のどのようなものを、憎悪と罵倒の対象としているのだろうか？ その理由を君は自覚しているのだろうか？
可能なら、登場済みの中から選ぼう。その答えをマップに記入すること。

四つん這いの動物のような足取りで、生涯を過ごす羽目になった理由は？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろうか？
それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

クローラーが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

リジャウス、ヤーレ、ダリヌス、ハレザ、チャハン、シムタ、アーサンド、サーコン、パーヒバン、セルラ、エンパー、ジェリッド、ベルヴェット、フィバン

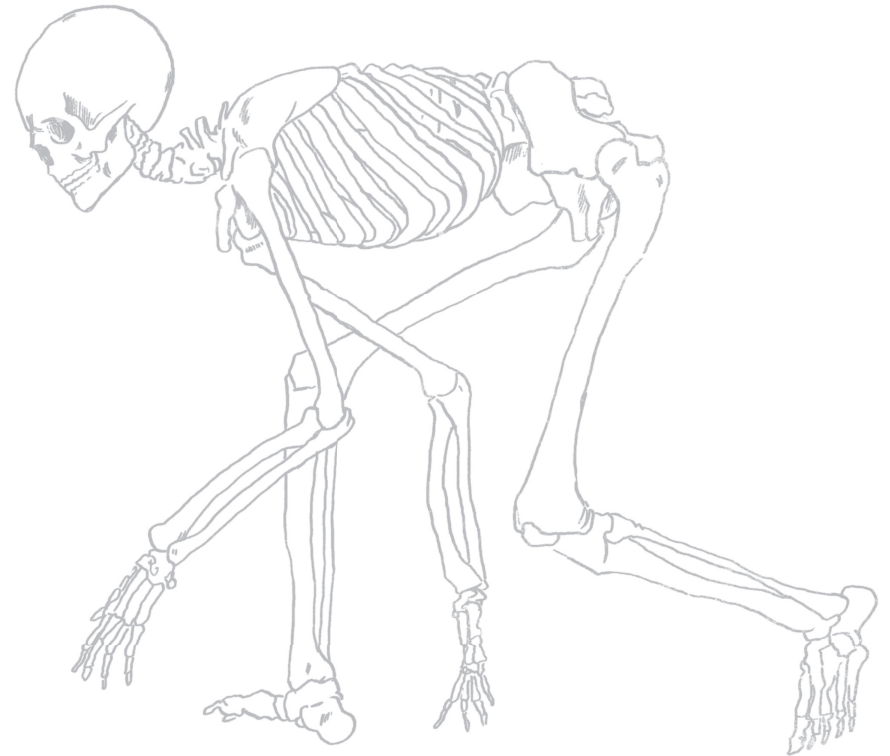
周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

宴会用の机と椅子ー山のように積み上げられた金貨と銀貨ー移動可能な武器庫ー鍛冶場ー

網状の金属・亜麻糸・絹糸・羽を編み込んで作られたカーテンと優雅なひだのある掛け布ー偽りの壁と床板ー

水浴び用の泉、銀の大樽、水差しー注意深く隠された壁龕、中にはミイラの内臓を収めた瓶。



ビッグ・ヘッド

色褪せた銀色の細い帯が、君のふくらんだ頭蓋骨を一周する形についている。首からはアミュレットがぶら下がり、そこには意味するところの忘れ去られた奇妙なシンボルがある。

特徴をイラストの上にスケッチすること。

質問

次の質問に答えることで、協力してマップを作成すること：

どのような供物が、来世への旅の助けとなるよう墓所に残されているのだろうか？

その答えをマップ上に記入すること。

ゲームの進行に伴い次の質問に答えること：

君の生前の名前は？

君の揺るぎない献身的愛情（あるいは信奉）の対象でありながら、そのことをうとんでいたのは誰？

生前に得ていた、君の並外れた偉業を表すあだ名は？

君が侵入者どもから収集している戦利品は、どのようなものだろうか？ 可能なら、登場済みの中から選ぼう。その答えをマップに記入すること。

ここにいるスケルトンの中で、生前の君を最も恐れていたのは誰？

今しがた殺した／追い払った存在と、君にはどのようなつながりがあるのだろうか？ それにより、どのような記憶が呼び覚まされた？

記憶

ビッグ・ヘッドが生前の日々から思い出すことのできる、人や物事の名前を、以下にいくつか列挙する：

ユウム、ゾライ、アミュタン、ファミハ、ナジン、アンシャ、イズリス、アリフ、ラーシャム、マアティ、ラーハ、ザール、ラムシュー

周辺情報

墓所内で目にする可能性のある物品を、以下にいくつか列挙する：

壁をひっかいて刻んだ落書き。塩とチョークで描かれた途切れ途切れの魔法円。

朽ちた巻物ならびに皮装丁の写本の山。髪の毛とボロボロの亜麻布に包まれた蠟人形。

香りのよい軟膏入りの瓶。遙か昔のボロボロの旗が、冷え冷えとした微風にはためく。

