

ASHO1 恋する乙女に祝福を

クレジット

著:白倉彼子(twitter:@aa_anoko_)

編集: 鮎方髙明

表紙絵:白倉彼子(twitter:@aa_anoko_)

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games)のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jpをご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp(日本語)かinfo@bullypulpitgames.com(英語)までご連絡下さい。

This playset is copyright 2020 by Anoko Shirokura. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。 またダイスフォントはMadirishman製である。



背景

――乙女は誰と恋をする?

恋しさに胸が締め付けられる。そんな切なさに眠れない、けれど景色が輝いて見 える毎日。

苦しいことだってあるけれど、毎日が愛おしくてたまらなかった。 ああ、あなたに出会えたのは、きっと運命だったんだ!

……けれど、恋も、愛も、「いつだって」綺麗なものじゃない。 時に恋は、愛は、私たちの身体を触んでいく。

「恋する乙女に祝福を」は「乙女ゲームのバッドエンド」をテーマに作成されました。

プレイヤー間の共有NPC「主人公」とその攻略対象たちの、愛憎渦巻く人間関係で遊ぶことができるプレイセットです。

- ※NPCを作成しなくとも遊べるように作られています。
- ※必ずしもキャラクターがNPCの攻略対象である必要はありません。

プレイセットの特殊選択ルールについて

* NPC『主人公』の作成

通常通りの舞台設定のあと、プレイヤー全員の共有NPC『主人公』を作成します。

人数×2個の6面ダイスを振り、舞台設定を行った時のように各キャラクターとNPC間の「感情」「場所」「物品」を決定します。

主人公のイメージが湧かない場合は主人公決定表 (http://jellyfishstorage.ame-zaiku.com/otome/index.html#heroin) などを参考に決めてください。

* ときめきポイント (TP) システム

各PLは自分をときめかせたロールプレイに対し、TPを渡すことができます。

第一幕終了時点で最もTPが高いキャラクターは、第二幕以降【NPC主人公の「推し」】になります。

そこにある【人間関係】は……

1 身内

- ・ 兄弟・姉妹
- 異母兄弟·姉妹
- •• 幼馴染
- 許嫁・婚約者
- ** 親同士が敵対関係
- **!!** 守りたい人

2 思い出

- ずっと昔に会ったような
- * 初恋の人
- ・ 前世の縁
- :: 命の恩人
- ※ 一夜の過ち
- ፟ 長い付き合いの悪友

3 運命

- 一目ぼれのような
- ・ 近所に越してきた
- **ずっと隣の席だった**
- [: 誕生日と血液型が同じ
- 講暗い人生を変えてくれた人
- ▶ 予言された出会い

4 年の差

- ・ 先輩と後輩
- 教員と生徒・学生
- ▶ 医者とその患者
- :: 師匠と弟子
- ※ 店員とその客
- | 司書と利用者

5 正反対の

- ・ 嘘つき×正直者
- 貴族×一般市民
- 主人×使用人
- [: 互いの穴を補うような
- ぱ ポジティブ×ネガティブ
- **┋┋** 束縛したい×自由でいたい

6 似た者同十

- 情報通×利用者
- **。** 同好の士
- 犯罪者×傍観者
- :: モテ・非モテ同盟
- 瓜二つの双子
- まま 生真面目×真面目クズ

そこにある【感情】は……

1 切実な願い

- あなたのようになりたかった
- 私を認めてほしい
- [・・ こちらに気づいてほしい
- *** ずっと傍に居たい
- ****** あなただけが幸せになって
- **私の事を忘れてほしい**

2 衝動

- ・ 食べたい
- [・] だってそれは運命だった
- **どうしてお前なんかが**
- (:: 捕まえてしまいたい
- ※ 恋に恋するお年頃
- ** 絶対に殺してやる

3 嫉妬

- 私のいないところで幸せにならないで
- あまりにも眩しくて
- [・・] 「A を取られた」という怒り
- *** まるで当てつけのようだった
- 謎 引きずり落としたい
- 全部、お前「だけ」だった

4 守りたい

- その人を
- [・] この国を
- **••** 厳しい規則を
- こ 愛しい文化を
- 世界を
- 自分を

5 変容

- 最初は殺すつもりだった
- 大嫌いだったはず、なのに
- 昔は笑いあえた
- ** あなたは変わってしまった
- 気付かぬうちの逆転
- [11] 何もかも無かったことに

6 できない

- ・ 逃げられない
- [・・ 戻ることなんて、できない
- もう何も、できない
- [:•] 自分には価値が無い、けれど
- ※ 忘れてしまいたいのに
- ## 理解できない

そこにある【場所】は……

1 学校

- 生徒会室
- ・ 使われていない校舎
- ・ 施錠された屋上
- **注** 理科準備室
- 音楽室
- ★ 体育館倉庫

2 ウワサの場所

- ・お化けの住む洋館
- ・ 人のいない海辺
- ▶ 誰かが眠る墓石の前
- (**) 街が一望できる丘
- ※ 線路下の地下遊歩道
- [額いが叶う桜の木

3 組織/機関

- 私立探偵事務所
- · 芸能・音楽事務所
- 捜査本部
- 犯罪組織
- ▶ スパイ組織
- 霊障相談窓口

4 非日常

- 年に一度の文化祭
- ステンドグラスの光差す教会
- ▶ 豪奢なシャンデリアのある大広間
- 異世界に広がる図書館
- はれかけた木の下
- 植物が生い茂るビル

5 静寂

- 誰もいないプラネタリウム
- * 苔まみれの神社
- [:・] 有名でない画家の展覧会
- 謎 薄暗い、深い森
- 見知らぬ天井

6 その他

- 戦火燃ゆる戦場
- 道場
- [•・] 空港・駅
- ** バレンタインデー・ホワイトデー
- ★ 人のいない公園
- オーディション会場

そこにある【物品】は……

1 宝物

- ・ 大切なお守り
- ・ 幼い頃に貰ったぬいぐるみ
- 縁日・お祭りのお面
- *** おもちゃの指輪
- ※ ツーショットの写真
- **▮** コンテストのトロフィー

2 忘れられた

- 古ぼけた交換日記
- ・ だれかの忘れ物
- ・ 白骨化した遺体
- [: 返却期限の過ぎた本
- ▶ レゾンデートル(存在意義、存在証明)
- *** 吸いかけのタバコ

3 約束

- 切れかけのミサンガ
- 背中の傷痕
- [・・ お揃いのアクセサリー
- ままの契約書
- 謎 破られた/破ったラブレター
- **▮** ふたりだけの「おまじない」

4 私の一部

- 機械仕掛けの身体部位
- ・ 輸血された血液
- [・・・] 正反対のもう一つの人格
- (**) 輝く、ガラス製の義眼
- ** オンラインゲームのアバター
- | 人形の友達

5 非現実

- ・ 幻の魔法の杖
- 何かを封印しているお札
- 「ヒト」ではない何か
- :: 悪魔のしっぽ
- ** ちいさな妖精
- 時を巻き戻す時計

6 葉

- ・ 心の声が聞こえる薬
- ・ アヤシイ惚れ薬
- **・** 胃薬・頭痛薬
- :: 遅効性の毒薬
- ∷ 記憶を失う薬
- 一つだけ「夢」が叶う薬