

PRISONER × PRISONER

NO. 4480714500



A FIASCO PLAYSET

AB01 プリズナー×プリズナー

クレジット

著：A4B0 (twitter:@Answer_0042)

編集：鮎方高明

挿絵：A4B0 (twitter:@Answer_0042)

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jp をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2021 by A4B0. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントは Madirishman 製である。



背景

あなたは逮捕された

そして拷問のような取り調べを受け、腕の悪い弁護士と共に仲良く肩を組んで裁判へ挑んだ結果、この刑務所へとやってきたロクデナシだ

もちろん『君がいかにして罪を犯してしまったか』という涙なしでは語れぬ感動的な話もあるだろう

しかし、ここじゃそんなものはケツを拭く紙ほどの価値もない

誰も気にも留めないし同情もしちゃあくれない(…新しいサンドバックが増えたことを喜ぶ囚人や看守はいるかもしれないが)

問題は、このクソみたいな刑務所を狡猾にどう生き抜くか、あるいはどのようにしてさっさとオサラバするかだ

———ではようこそ、プリズナー×プリズナーへ

映画祭

『プリズンブレイク』、『ショーシャンクの空に』、『グリーンマイル』、『メインブラック 3』、『パピヨン』、『大脱出』、『大脱走』、『デッドプール 2』、『ワイルドスピード ICE BREAK』、『暁に祈れ』、『エクスペリメント』、『カッコウの巣の上で』、『アルカトラズからの脱出』、『オレンジ・イズ・ニュー・ブラック』、『シカゴ』、『グッドフェローズ』

必須追加ルール

* これは絶対に必要……【犯罪歴表】

【舞台設定】が決まったら各プレイヤーは2D6を振り、それらを【犯罪歴表】に当てはめる。それがあなたのPCがシャバで犯した犯罪行為となる。この時どちらのダイスを分類・要素として使うかは自由である。また、その両方の罪を犯したクソつたれでもかまわない。

もし出た目が気に入らなければ何回でも振りなおしていいし、君が望むなら好きな犯罪行為を設定していい。(ただし『無罪』にだけはしないこと!)

※なお人間関係『1 囚人たち!—1 共犯者』が繋げられたプレイヤー達は、相談して犯罪歴をお揃いにしてくれてもかまわない。

これは刑務所に入所するうえで絶対に必要なものである。なぜならここに囚われているということは、どのような経緯があったにしろ何らかの罪を犯したロクデナシに違いないからである。それがたとえ冤罪であってもだ!

そこにある【人間関係】は……

1 囚人たち!

- 共犯者
- ◻◻ グループセラピーで知り合った仲
- ◻◻◻ 反りが合わない囚人たち
- ◻◻◻◻ 異国の囚人
- ◻◻◻◻◻ 問題囚×模範囚
- ◻◻◻◻◻◻ 同性愛者×異性愛者

2 性格!

- ユーモラス×シリアス
- ◻◻ 心優しい×冷酷
- ◻◻◻ 饒舌×寡黙
- ◻◻◻◻ 乱暴者×臆病者
- ◻◻◻◻◻ 反省している者×していない者
- ◻◻◻◻◻◻ 犯罪への美学を持つ者×衝動的に罪を犯した者

3 上下関係!

- イジメの主犯×標的
- ◻◻ 古参×新入り
- ◻◻◻ 元医者×病弱
- ◻◻◻◻ 秘密を知る者×脅される者
- ◻◻◻◻◻ 地位の高い身分×スラム出身
- ◻◻◻◻◻◻ 「俺がリーダーだ!」「いや俺こそがリーダーだ!」

4 外からの繋がり!

- ・ 同業者
- ・ ヒットマン×ターゲット
- ・ とある組織のボス×手下
- ・ 芸術家×そのファン
- ・ 元刑事×そいつに捕まった囚人
- ・ 家族または恋人を殺された者×殺した者

5 因縁!

- ・ 血縁関係
- ・ 元看守×そいつに虐められていた囚人
- ・ 敵対するプリズンギャングたち
- ・ お互いの犯罪に興味を持つ者たち
- ・ お互いの犯罪を忌み嫌う者たち
- ・ 記憶喪失×その過去を知る者

6 特殊な関係!

- ・ 人間ならざる者(者たち)
- ・ 刑務所体験ツアーへようこそ!
- ・ お、お前死んだはずでは…
- ・ たった一夜の過ち
- ・ アンタの房から変な音がするんだがナニやってんだ?
- ・ 「死ぬときは一緒だからな」

それが……囚人

そこにある【動機】は……

1 脱獄したい!

- 無実の罪から逃れるために
- さもなければ殺される…!
- あの人とやりなおすために
- そのためにはアンタの協力が必要だ
- 俺に抜けられない牢獄などない
- 罪を償うために

2 ぶっ殺す!

- そしてこの監獄のトップに立つ
- ヤらなければ俺が殺される…!
- アンタに恨みはないが頼まれたからには
- この秘密を知られたからには
- 前からアイツのことは気に食わなかった
- あの快感をもう一度

3 出所したくない!

- まだアイツ（アイツ等）との決着が付いちゃいねえ
- 外に出ればアイツ（アイツ等）に殺される
- こんな楽園から出てなるものか
- もう帰るところもなにもないし…
- あの人と恋に落ちてしまったんだ
- あと!あともうちょっとで脱獄できるんだ!

4 正しい!

- 俺が死刑なんて間違ってる
- ◐ 本当にやってないんだ信じてくれ!
- ◑ この真実を皆に広めねば…
- ◒ この刑務所に秩序／正義／信仰を!
- ◓ 昔のことは水に流そうぜ、なっ?
- ◔ 誰がここのリーダーか思い出させてやろう

5 平穩のために!

- もう少しで模範囚のバッチがもらえるんだ…
- ◐ 犯した罪について知られるわけにはいかない
- ◑ そのためにはこいつをどうにかして隠さねば…
- ◒ 俺はここで新しく生まれ変わるんだ!
- ◓ そのために奴(奴ら)と関わるのはやめておこう…
- ◔ 今はまだその時ではない

6 特殊な動機!

- 革命だ! 囚人たちの世界を作るのだ!
- ◐ ここの刑務所の設計者は俺だ
- ◑ 悪魔よここに来たれ
- ◒ この罪人どもに神の救いを
- ◓ アンタがここへ来ることも全ては計画のうちだ
- ◔ この実験に参加すれば刑期が短くなるらしいぜ

それが……囚人

そこにある【物品】は……

1 脱走用の道具!

- 身代わり人形
- ◻ 中身がくりぬかれた分厚い聖書
- ◻ 刑務作業室から盗んだ工具
- ◻ ところどころ穴が空いた刑務所の地図
- ◻ 看守の制服
- ◻ 小型の爆弾

2 思い出の品!

- 古い幸運のコイン
- ◻ アイツとの約束
- ◻ あの人の顔写真が入ったロケットのネックレス
- ◻ 検閲されていない手紙
- ◻ 戦友のドッグタグ
- ◻ シャバでの伝説／通り名／武勇伝

3 凶器!

- 鍛え上げた肉体
- ◻ 切れ味の悪いナイフ
- ◻ 手作りの粗悪な銃
- ◻ 暗殺用のワイヤー
- ◻ 暴動鎮圧用のスタンガン
- ◻ ジャパニーズカタナ

4 コカイな仲間?たち!

- 高慢な刑務所長
- 口の軽い情報屋
- マヌケな同房人
- ◻◻ 貪汚な看守
- ◻◻ 手癖の悪い調達屋
- ◻◻◻ 真犯人

5 娯楽品!

- いかさま用トランプもしくはサイコロ
- 何十回も見た映画もしくは本
- 無修正ポルノもしくはグッズ
- ◻◻ 小さなペット(マイフレンド!)
- ◻◻ 酒とタバコ
- ◻◻◻ 小分けにされた白い粉

6 特殊な品!

- 首につけられた首輪型の爆弾
- 大粒のダイヤモンド
- 特徴的なタトゥー
- ◻◻ 未知のウイルス
- ◻◻ 『フィアスコ』のルールブック
- ◻◻◻ 恩赦

それが……囚人

そこにある【場所】は……

1 共用スペース!

- 罵声飛び交う運動場
- ・ 汚物まみれのトイレ
- ・ 騒がしい雑居房
- ・ 人のいないシャワールーム
- ・ 監視の多い中庭
- ・ 監獄内に張り巡らされたダクト

2 重要施設!

- 看守室
- ・ リーダーの独房
- ・ 例のブツの隠し場所
- ・ セキュリティ level6 の独房
- ・ 武器庫
- ・ ゴージャスな所長室

3 不穏!

- 壁中にタリーマーク^{*1}が彫られた独房
- ・ 血にまみれた医務室
- ・ 鍵の壊れた死体安置室
- ・ 噂の絶えない 004 号室の懲罰房
- ・ 監視カメラの死角
- ・ 処刑室

1 タリーマーク: 英語圏などで日数や物を数えるときに使われる記号
日本でいうところの正の字

4 地下!

- ・ 絢爛豪華な独房
- ・ 賭博場
- ・ 拷問室
- ・ 極秘研究所
- ・ 闘技場
- ・ 作りかけの脱獄用トンネル

5 非日常!

- ・ 喧嘩が始まった食堂
- ・ 壁に埋め込まれた死体
- ・ いつもより監視が多い面会室
- ・ カラになったはずの独房に……
- ・ 突如変更された一日の予定
- ・ いつもと違う色の空

6 運命が変わる日!

- ・ 誰かの死刑執行日
- ・ 例のブツが届く日
- ・ 作戦決行日
- ・ 誕生日
- ・ 抜き打ちの荷物検査
- ・ 「〇〇〇番、お前に面会だ」

それが……囚人

【犯罪歴表】

1・2

- 殺人
- 詐欺
- 強盗
- 放火
- ドラッグ
- レイプ

3・4

- 誘拐
- 恐喝
- 密輸
- 政治犯（テロなど）
- インターネット犯罪
- 公然猥褻

5・6

- 飲酒運転
- 通貨偽造
- 児童買春・児童ポルノ
- 公務執行妨害
- ストーカー
- 爆弾製造

選択ルール【シチュエーション表】

*もし必要ならば…【シチュエーション表】

【舞台設定】【犯罪歴表】を決め終わったあとに、最近出所したばかりのプレイヤー（もしくはスタートプレイヤー）が代表して2D6を振り、それらを【シチュエーション表】に当てはめる。これもどちらのダイスを分類・要素として使うかは自由である。

このプレイセットはごく一般的な普通の刑務所を想定して作られている。しかし、ただの檻の箱じゃあ物足りないとも欲しがりなプレイヤー諸君のために、この【シチュエーション表】を用意した。

これを使用することで、普段では考えられないようなスパイスの利いた刑務所が出来上がるはずだ。ぜひ活用してほしい。もちろん君たちのアイデアや関係性の成行き上を考慮して自由にシチュエーションは決めてもらってもかまわない。

1・2・3

- 飛行船
- 孤島
- 精神病棟
- 潜水艦
- 砂漠
- 月

4・5・6

- 雪山
- ハイテクノロジー
- 異世界
- 過去もしくは未来
- 船
- 遊園地