

# 人狼村



# 人狼村

## クレジット

著：みちなきみちを

編集：鮎方高明

挿絵：みちなきみちを

## お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games)のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、[harrowhill.rdy.jp](http://harrowhill.rdy.jp)をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、[dunhere@harrowhill.rdy.jp](mailto:dunhere@harrowhill.rdy.jp) (日本語) か [info@bullypulpitgames.com](mailto:info@bullypulpitgames.com) (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2017 by MICHINAKI Michiwo. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントはMadirishman製である。

# 背景

## —恐ろしい夜がやってきました—

ある村に、人狼が現れた。

見た目は村人と同じなため、誰が人狼なのかはわからない。

人狼は夜な夜な、村人たちを一人ずつ食べていく。

ひとり、またひとりと減っていく村人たち……。

いったい誰が狼なのか？

疑心暗鬼に囚われた村人たちは「人狼裁判」を行い、狼と思われる人物を一人ずつ処刑していく——。

## 参考にした世界観

『人狼ゲーム』(原題『Are You a Werewolf?』) アメリカのゲームメーカーLoony Labs.より2001年に発売されたパーティーゲーム)

## このプレイセットの特殊ルール

【舞台設定】でプレイヤー間に【人間関係】と【つながり】をつける作業が完了した後、各プレイヤーは1D6を振り、以下の役職をプレイヤー・キャラクターのプロフィールに盛り込むこと。明記された役職以上の力を発揮するかどうかはプレイヤーに委ねる。

- 村人(人間)
- 人狼(村人を食べる)
- 占い師(夜に占いを行うことで、正体を確認することができる。占えるのは1晩に1人だけ)
- 怪盗(他の人の役職の能力を奪うことができる人間)
- 狩人(夜間の人狼の襲撃から村人のうち1人を確実に護衛できる)
- 狂人(人間でありながら、人狼の味方をする変わり者)

# そこにある【人間関係】は……

## 1 家族

- ・ きょうだい
- ・ 親×子
- ・ 遠い親戚、信じようと信じまいと
- ・ 世にも珍しい6つ子のうちの2人
- ・ 祖父母×孫
- ・ 孤児×養い手

## 2 村の友人

- ・ 肉屋×床屋
- ・ 酒場の亭主×行商人
- ・ 村長×神父
- ・ 郵便配達人×木こり
- ・ 洋裁師×靴職人
- ・ 羊飼いや牧羊犬

## 3 トラブルメーカー

- ・ うまのあわないお隣さん
- ・ イタズラ者達
- ・ 乱暴者×お調子者の子分
- ・ 犯罪者×闇の商人
- ・ 詐欺師×老人
- ・ 狂った発明家×世間知らず娘

## 4 ロマンズ

- ・ 都合の良い時は(セフレを含む)
- ・ 長年連れ添った夫婦
- ・ 相思相愛の関係
- ・ 仕組まれた恋心
- ・ 「あなたが何者であろうと愛している」
- ・ 氷の心を持つ者と熱心な求愛者

## 5 親しい友人

- ・ 幼馴染
- ・ 仕事上の
- ・ 飲み仲間
- ・ 秘密を共有する二人
- ・ 私たちの合言葉は「嵐の夜に」
- ・ つい最近知り合った

## 6 コミュニティ

- ・ 親を処刑で失った者同士
- ・ 村の自警団
- ・ 狼に育てられた
- ・ 熱心な宗教家
- ・ 他の村の出身者
- ・ 犯罪者集団

それが……人狼に狙われた村

# そこにある【動機】は……

## 1 破壊する

- ……人間関係を
- ……誰かの人生を
- ……四肢を
- ……綿密に練った計画を
- ……家屋を
- ……理性的な思考を

## 2 生き残りたい

- ……疑わしい者を片っ端から処刑することで
- ……誰かに罪をなすりつけることで
- ……だからあなたと契約する
- ……大切なものを守り抜くために
- ……一族の繁栄のために
- ……「誰かが行かなきゃいけないんだ…。公平にくじで決めよう…」

## 3 見い出す

- ……人狼の正体を
- ……三軒の小屋(右から藁製、木製、レンガ製)
- ……この村に人狼はいないことを
- ……故郷を守る術を
- ……抑制された本能を
- ……なぜ村人がこの村から逃げ出さないのかを

## 4 復讐する

- ……「お前ら全員道連れにしてやる」
- ……あなたのことをモンスターと呼んだ、矮小な精神に対して
- ……あなたが愛した人々を傷つけたことに対して
- ……いつも気にかけていた唯一の存在を奪い去られたことに対して
- ……長年にわたって虐げられたことに対して
- ……勝利の瞬間に死を味あわせる

## 5 人びとを窮地から救い出す

- ……そして過去の失敗を償う
- ……そうすることで自分と共にある苦しみは終わりを告げる
- ……そうすれば、彼らは自分が英雄であるかのように誉めたたえてくれるだろう
- ……なぜなら、これはあなたの担うべき試練だから
- ……なぜならここで起きていることは、全てあなたの責任だから
- ……そうすることで、彼らはようやくあなたが天才だと認めるだろう

## 6 墜落する

- ……娼婦に
- ……酒に
- ……荒々しい窃盗に
- ……禁断の儀式に
- ……殺戮に
- ……酒場での乱痴気騒ぎに

それが……人狼に狙われた村

# そこにある【場所】は……

## 1 人狼裁判

- 疑心暗鬼の村人たちが激しく言い争いをしている集会場
- 処刑が決定した者を拘束する檻
- 裁判記録が保管された書庫
- 人狼を占う儀式の間
- 処刑道具が満載の物騒な納屋
- 時計塔。裁判の始まりと終わりを告げる

## 2 村の西側

- 村の入り口(くたびれた門番が2人)
- 商店通り(他の町からの物品が届けられる)
- 村長の家
- 教会
- 警鐘のある見張り台
- 村唯一の学校

## 3 村の東側

- 宿屋
- 罌の仕掛けられた畑と果樹園
- 家畜小屋
- 自警団の武器庫
- ゴロツキの溜まり場になっている廃墟
- 子供達の秘密基地になっている材木置き場

## 4 村のはずれ

- ・ 10年前に不審火で焼け落ちた民家
- ・ 処刑場
- ・ 処刑者の粗末な墓
- ∴ 孤児院
- ∴ 家族から人狼が出た者たちの住む部落
- ∴ 村を一周するバリケードに空いた小さな穴

## 5 村の近くの森

- ・ 昼でも暗い巨大な洞窟
- ・ 無数の足跡が残った獣道
- ・ 切り立った崖
- ∴ きのがたくさん生えている
- ∴ 廃棄されたビーバーのロッジ
- ∴ 粗末な木こりの小屋

## 6 村の外部の

- ・ 毛皮や宝石を扱う高級宝飾店
- ・ 国の警備隊
- ・ 盗賊団のアジト
- ∴ 宗教団体の支部
- ∴ 金持ちのお屋敷のVIPルーム
- ∴ 怪しげなサーカス団テント

**それが……人狼に狙われた村**

# そこにある【物品】は……

## 1 武器

- 柄の部分に名前の彫り込まれた斧
- 使い古された鎌、鍬などの農具
- 銀製の銃弾が込められた小銃
- たち切りバサミと裁縫針
- 村一つ簡単に吹き飛ばせる量の爆弾
- ロザリオ型の仕込みナイフ

## 2 精神病

- フェティッシュ、異常な執着
- 異常食
- 奇妙な性的嗜好（露出狂、奇形愛好症など）
- 記憶喪失
- 殺人癖、自殺癖
- 薬物依存

## 3 気を減入らせるもの

- 八つ裂きにされた家畜の死骸
- 夜警の仕事
- 血のように赤い月と遠吠え
- クソったれな契約
- 追跡者の視線
- 亡者の幻影

## 4 不審なもの

- 村の魔女と呼ばれる老婆の作った怪しげな薬
- ◐ 墓荒らしが発見した奇形の頭部を持つ遺骨
- ◑ 村に伝わるわらべ唄を口づさみながら村を徘徊する発狂した女
- ◒ 動物と話ができるという知恵遅れの子供
- ◓ 太古の壁画と魔法陣のある祭壇
- ◔ 橋が……焼けてる

## 5 証拠

- 「お前、言っていることがおかしいじゃないか」(矛盾した証言)
- ◐ 村の羊飼いの少年の目撃談
- ◑ 犠牲者の残したダイニングメッセージ
- ◒ 狼の毛皮とつけ耳
- ◓ 古から村に伝わる秘密の書
- ◔ 服もしくは髪で隠れる部分にある傷跡

## 6 センチメンタル

- 「平和な村なんてねえんだよ!!!」
- ◐ 「平和な村を信じよう」と私達は固く手をつないだ。
- ◑ 「私が信じきれなかった。ごめんなさい」
- ◒ 「俺に任せて、お前(ら)は先に行け!」「絶対帰ってこいよ(きてね)」
- ◓ 「その言葉は、お前が伝えるんだ」
- ◔ 「違うかたちで出会えていたら、俺達親友になれた……かも……な……」

**それが……人狼に狙われた村**