

異世界チート大戦

チート勇者が多すぎて
この世界もまた大惨事
に見舞われるようです



TS01 異世界チート大戦

クレジット

著：たこすけ (twitter:@TacoSuke_10_9)

編集：鮎方高明

表紙：たこすけ

表紙素材：[いらすとや \(キャライラスト\)](#)、[素材 Good \(背景\)](#)

スペシャルサンクス：@akausasan さん、@seidou_system さん

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jp をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2020 by TacoSuke. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。また
ダイスフォントは Madirishman 製である。



背景

現代日本から異世界に来た【勇者】は【チート】と呼ばれるスゴイチカラで活躍する！

……という架空のネット小説があると思ひねえ。

そんな【勇者】が他の異世界にまた召喚された。さらに【勇者】は複数いたので、この世界は大惨事に見舞われるよ。

このプレイセットは、そんな【勇者】同士で、ギスったり、ツルんだり、ケンカしたりしながらヒドイ目にあうフィアスコだよ。

【勇者】は架空のネット小説の主人公として、特殊能力【チート】【無限収納】【異世界語翻訳】を持っているよ。

参考作品

- ★ TV アニメ『異世界カルテット』

<https://ja.wikipedia.org/wiki/異世界かるてっと>

【説明】なろう出身のアニメ化作品のキャラが4グループ、チビキャラでアニメ化。学園モノをやる。「お前日本人か!」で分かり合う主人公たちが、このゲームっばい。

- ★ web サイト『小説家になろう』

<https://syosetu.com/>

【説明】年間ランキングの上位とか見るとまぁワリとマシ。

- ★ web 小説『盾の勇者の成り上がり』

<https://ncode.syosetu.com/n3009bk/>

<http://shieldhero-anime.jp/> アニメ版公式

【説明】アニメ化したよ！召喚された勇者4人のうち盾の勇者が冷遇される話。クロスオーバーっばさあり。

- ★ web 小説『ありふれた職業で世界最強』

<https://ncode.syosetu.com/n8611bv/>

<https://arifureta.com/> アニメ版公式

【説明】クラス転移→弱ジョブでハブ→現地嫁と日本への帰還を目指す。アニメ化した原作は敵と主人公側のパワーインフレが心地よく、後日談も続いている作品。

追加ルール

ライトモードやヘヴィモードで遊べるようになっていて、巻末にそれらの追加ルールが掲載されています。ご確認ください。

そこにある【人間関係】は……

1 貴様はライバル

- 敵国に召喚された
- 「なにかやっちゃいました？」じゃねえ
- お互いにバトルマニア
- いつか追いつく!×うんざり
- 正統派×異端スタイル
- 敵対陣営だが嫌いじゃない

2 日本いたところからのファンです

- 神格化している
- 脳内で既に相思相愛だしなんなら自宅に監禁して養うところまで計画する。
- あなたの物語が大好き
- 狂犬っぷりが好き。次は誰を殺るの？
- 生き様を尊敬している
- 総受けなトコが好きです

3 相手への誤解

- ギャルゲのキャラだと思ってる
- 乙女ゲのキャラだと思ってる
- ドロップが良いレアボスだと思ってる
- 2周目の隠しキャラだと思ってる
- ラスボスだと思ってる
- 連続イベのキーキャラだと思ってる

4 お前を許さない

- 理解しがたい食事の嗜好
- ・ 神に愛されているから
- ・ ハーレム傾向がカブってる
- ・ 自分より強ジョブだから
- ・ 相手が良アイテムを所持
- ・ 弱くせに活躍してるから

5 互いの関係性

- 年上×年下
- ・ 先輩風吹かせる×陰で見下す
- ・ 早く帰りたい×この世界のために！
- ・ 力が欲しい×繋がりが欲しい
- ・ 兄貴！×舎弟！
- ・ えんざい 冤罪×正義のヒト

6 君との友情

- 同じタイミングで召喚された
- ・ 異性関係の苦勞に共感
- ・ パーティメンバーの暴走に同情
- ・ 同じような不遇職
- ・ 「ファイトおっ！」×「いっばあーつ！」
- ・ 一緒に旅したことがある

それが……なろうクオリティ

そこにある【動機】は……

1 ハーレム欲しい

- ……元クラスメイトの
- ……ハーレムパーティなやつ
- ……高貴な美人の
- ……異種族いろいろな
- ……奴隷っこ集めて
- ……他作品の登場人物で

2 俺TUEEEEEしたい

- ……怪物無双の冒険者で
- ……他の勇者を倒して
- ……ダンジョンソロ攻略で
- ……レベルを上げて物理で
- ……オリジナル魔法で
- ……自分は神の化身だから

3 NAISEIでドヤりたい

- ……食糧事情を改善する
- ……医療知識で生活向上
- ……機械作って工業化
- ……流通を近代化する
- ……日本の料理を広めて
- ……学校作って教育改革

4 SEKKYOUは必須

- ……奴隸制廃止の
- ……継承権争い仲裁で
- ……悪役令嬢を救済する
- ……汚職内通反乱鎮圧の
- ……暴走する勇者を凹ます
- ……この世界の神にダメ出し

5 せかいせいふく!

- ……魔王を倒して自分が大魔王
- ……勇者の能力を取り込んで
- ……人類の生存域を限定して
- ……新たな宗教を立ち上げて
- ……神を倒して神になって
- ……愚かな社会制度を破壊して

6 挽回したい

- ……一地方を焼け野原にした
- ……国を崩壊に導いた
- ……大陸を戦乱の世にした
- ……大量の病死者を発生させた
- ……財政破綻で国が荒廃した
- ……色恋で謀反沙汰が乱発

それが……なろうクオリティ

そこにある【場所】は……

1 シビアファンタジー

- 疫病が蔓延している
- ・ 王権と教会がガッチリと身分制を敷いている
- ・ 人類滅ぶイキオイでモンスターが強い
- ・ チートだらけで現地民が TUEEE
- ・ 冒険者ギルドがブラック企業
- ・ 中世ではなく古代だった

2 いわゆる学園編

- 怪物と戦うための魔法学園（魔力偏重教育）
- ・ 普通に高等教育施設（学力重視）
- ・ 冒険者養成学校がある（直接戦力重視）
- ・ 魔法技術者の養成学校（操作能力重視）
- ・ 宗教施設の学校（信仰心と奇跡が必要）
- ・ 現代的魔法設備のある学園（財力と組織力が必要）

3 VRMMO風

- 浮遊大陸が沢山ある
- ・ 階層世界の頂上に神が居る
- ・ 核戦争後の荒廃世界
- ・ 神と悪魔が争っている
- ・ 無限に広がる地下迷宮
- ・ YAKUZA オンライン

4 和風ファンタジー

- ・ 妖怪とか跋扈する
- ・ 天災と飢饉で政情不安
- ・ 悪代官がネズミより多い
- ・ 船移動が多すぎる
- ・ 幕末殺伐ファンタジー
- ・ ニンジャが強すぎる

5 童話風ファンタジー

- ・ かわいい生物が住民
- ・ 主食はケーキ
- ・ 怪物がかわいい
- ・ 世界は立方体の表面
- ・ 悪夢は実体化する
- ・ ぬいぐるみたちの世界

6 中世ナーロッパ

- ・ 妙に人道的な社会
- ・ 書物が一般に流通している
- ・ 治安が絶妙に悪い
- ・ 教会組織がわりと善良
- ・ 小麦が主食で金貨が大量に流通している
- ・ 現代知識チートが多すぎる

それが……なろうクオリティ

そこにある【物品】は……

1 どうしと?

- 視覚を封印するメガネ
- 転生トラック（カーナビが精霊憑き）
- 高機能トイレ召喚指輪
- 絶対に何があっても魔導書に見えるエロ本
- PC1人の黒歴史ノート
- 邪神の萌フィギュア

2 生きがい

- 美味しい料理の店
- 楽しい商売
- 観光の思い出
- 趣味のコレクション
- 修行の成果（鍛冶／音楽／剣術など）
- 沢山のマイナーなスキル

3 敵性存在

- 勇者管理局
- 創造神とその被造物
- 世界を喰らう怪物
- 魔族の王
- 反勇者組織
- 他の勇者たち

4 報酬

- ・ 王国での地位
- ・ 未開地の王権
- ・ 管理神との連絡手段
- ・ 現地民からの信用
- ・ 領地の税収権
- ・ 信仰の対象になる

5 宝物

- ・ およめさんになってくれる幼子
- ・ 世界を滅ぼすスイッチ
- ・ たくさんの財宝
- ・ なんでも治す薬
- ・ 日本に帰れる券
- ・ 神をも殺す拳

6 地球の物品

- ・ 嗜好品（タバコ／チョコ／カップ麺）
- ・ 雑誌／書籍
- ・ 調味料
- ・ 写真集
- ・ 楽器
- ・ 自転車

それが……なろうクオリティ

専用転落表(※がオリジナル要素)

1 大混乱

- ・ 手の付けられない大暴れ
- ・ 死に物狂いの追走劇
- ・ 危険な魔王(または邪神)が解き放たれる(※)
- ・ この上ない自滅
- ・ 冷酷な報復
- ・ 見当違いの情熱

2 悲劇

- ・ 不意の死
- ・ 人物 A の人生が永遠に変わる、それも悪いほうに
- ・ 「あいむゆあふぁーざー」(※)
- ・ 予定通りの死
- ・ 混乱、そして苦痛・苦悩が訪れる
- ・ 苦しみぬいた末の死

3 無垢

- ・ 人物 A は実はそれほど無垢ではなかった
- ・ 過去に関わった事件が大きな災いに(※)
- ・ 前世で恋人だったと判明する(※)
- ・ 巻き添え被害
- ・ 愛が、その醜い頭をもたげる
- ・ 善意の第三者が割り込んでくる

4 有罪

- ・ 敵対者と通じていた(※)
- ・ 友人の裏切り
- ・ 人物 A が良心に目覚める
- ・ 強欲が殺人を引き起こす
- ・ 人物 A がパニックに陥る
- ・ 対決

5 妄想狂

- ・ 全てが敵に思える(※)
- ・ 何か偶然とは思えない出来事が進行中
- ・ 2人は運命的に出会い、すべては変化する
- ・ 状況は突如一転する(地位、財産、同情など)
- ・ 盗んだものが盗まれる
- ・ 人物 A が機会をうかがい観察している

6 破綻

- ・ 完璧に実行された馬鹿げた計画
- ・ 何か大切なものが燃えている
- ・ 小さな誤りが破滅をもたらす
- ・ よい計画が崩れていく
- ・ 把握できているはずのことが、そうではなかった
- ・ 恐怖に駆られて決断するが、それは破滅へと繋がる

それが……なろうクオリティ

困った時にいつでも見る表

1 国名

- ・ ホロンビル国
- ・ デラフルーイ国
- ・ アコギデンガナ国
- ・ メチャマジーム国
- ・ チャンワール国
- ・ トテモイダイ国

2 地名

- ・ 辺境ヒナビタ
- ・ クッコロセ騎士団領
- ・ マモノデル密林
- ・ ケワシイ渓谷
- ・ ヒローイ湾
- ・ スサーンダ港

3 ダンジョン

- ・ 活火山「アッツィー灼熱洞窟」
- ・ 深淵墳墓「シンキクサ遺跡」
- ・ 巨大森林「ツー・ハン大森林」
- ・ 古戦場「タイヘーン平原」
- ・ 古代廢墟「シンジュクトシーン」
- ・ 岸壁洞窟「ハトーヤ大洞穴」

4 学園名

- ・ ソダテール学園
- ・ アレテール高等学校
- ・ フー・リョウ私塾
- ・ ヨクワカル学園
- ・ アタマイー工科大学
- ・ イジメナショ学園

5 船名

- ・ シーズームーン号
- ・ ゴーチン丸
- ・ サドンザショー号
- ・ テンプク丸
- ・ えるどりっち丸
- ・ ティターニック号

6 現状打破しそうな凄いキーアイテム

- ・ 聖剣キレルカリバー
- ・ 禁書サンチヘルホン
- ・ 宝珠タンタンタヌキーノ
- ・ ウツルンゾの魔鏡
- ・ 魔笛黄金リコーダー
- ・ 姫のお守り

それが……なろうクオリティ

チートな

【即席設定】

多すぎる勇者の【人間関係】

プレイヤーが3人の場合は……

- ★ 貴様はライバル：「なにかやっちゃいました？」じゃねえ
- ★ 互いの関係性：冤罪^{えんざい}×正義のヒト
- ★ 日本にいたところからのファンです：生き様を尊敬している

プレイヤーが4人の場合は、それに加えて……

- ★ お前を許さない：神に愛されているから

プレイヤーが5人の場合は、それに加えて……

- ★ 相手への誤解：ラスボスだと思ってる

多すぎる勇者の【動機】

プレイヤーが3人の場合は、1つを……

- ★ 俺 TUEEEEE したい：自分は神の化身だから

プレイヤーが4人か5人の場合は、加えて1つを……

- ★ せかいせいふく!：勇者の能力を取り込んで

多すぎる勇者の【物品】

プレイヤーが3人か4人の場合は、1つを……

- ★ 生きがい：楽しい商売

プレイヤーが5人の場合は、加えて1つを……

- ★ 敵性存在：創造神とその被造物

多すぎる勇者の【場所】

プレイヤーが3人、4人、5人の場合は、1つを……

- ★ 中世ナーロッパ：治安が絶妙に悪い

追加ルール：【舞台設定】の決め方

PV数

ページビューの略で、「その小説に誰かがアクセスした回数」を表す数字で、5D6を振り5桁の数字を作ります。出目の6を0として扱ってください。このプレイセットでは、席順を決めるために使用します。【勇者】は把握してないと思います。

基本的に無名執筆家によるネット連載小説5万PVくらいでは書籍化オファーは来ません。7桁くらい必要。

1 ライトモード

軽くフィアスコっぽく遊ぶトキのセッティング。「チート勇者がいっぱいいて異世界がタイヘン！」くらいのイメージ。

『架空小説の登場人物設定』を無視したり、『なんか異世界に召喚された』から始めたりしてもよい。

【舞台設定】【即席設定】【専用転落表】あたりを使用。必要なら他の表を使ってもいい。

2 ヘヴィモード

わりと創作畑のPLが集まって架空のクロスオーバー同人をリレー小説するイキオイで遊ぶ用のセッティング。

【作品名】【来歴】【舞台設定】【チート】【ヒロイン数】をガッツリ決めて、設定の過積載にも負けないメンツ用。全部盛り。

プレイ時間

ヘヴィモードの場合、通常のフィアスコより、特殊なデータ多い分、舞台設定に時間が掛かります。

通常のフィアスコ+30分~1時間を目安としてください。

それが……なろうクオリティ

追加ルール：ハヴィモード

キャラメイク

下記にある【作品名】【来歴】【チート】【ヒロイン人数】に於いて、サイコロを振るか振らないか、自由に決めてよい。

★ 勇者の設定

あなたのキャラクターは→『フィアスコ』「異世界チート大戦」に於いて【勇者】と呼ばれる存在です。

現代日本に生きていたが→【来歴】によって→【作品名】の世界で生きることになる→【チート】で活躍→【ヒロイン】と出会う。

ある日また異世界に召喚されて、【勇者】とか呼ばれる。【勇者】は自分だけじゃなくて、他の【勇者】と共に『フィアスコ』のルールで物語を紡ぐことになる。

★ 勇者の作成

- ① 【PV 数】 決定 5D6 で 5 桁の数字を作る。出目 6 は 0 として扱う。
基本的には【勇者】は認識していない。
- ② 【作品名】 と 【来歴】 それぞれで表を参照
- ③ 【舞台設定】 を 決定 【PV 数】 の少ない順に決定する
- ④ 【チート】 能力 それぞれで表を参照
- ⑤ 【ヒロイン人数】 それぞれで 1D6 × 1D6 を振り、決定。
減らしても良い
- ⑥ 【勇者】 の 名前 と 設定 休憩いれたほうがいいのかもね

★ 【PV 数】

【勇者】が活躍する架空の作品の架空の PV (ページビュー) です。どのくらいの人に読んでもらえているかの指標です。

【勇者】は基本的には自分の【PV 数】は認識できないんじゃないかな。他 PL の【PV 数】なら異世界行く前に読んでたって設定に (ry

【PV 数】は [5D6] を振り、出目 6 を 0 として扱って、5 桁の数字を作ってください。

【PV 数】が少ない順に席順を決めます。

ちなみに、実際書籍化されるためには軽く 7 桁くらいの PV が必要です。つまり 5 桁は…… (ry

*【作品名】

あなたの【勇者】が活躍していた「架空の小説」の題名を決めます。

メタ的なコトを言えば、あなたの【勇者】は日本で生活していた時代に他の【勇者】の活躍を小説として見ていたかもしれません。このゲームでは作者のパーソナリティなどについては扱わないほうが話進むと思われる。

「作品名アーキタイプ表」→対応する「作品名要素表 1～6」の順を決定

「作品名要素表」の単語を組み合わせて、ソレっばい題名を作り出してください。

*【来歴】

【作品名】の物語の中で、PCがその世界に来ることになった原因などを表す設定です。転移・召喚・転生モノのお約束として、下記の流れが存在します。あとそれぞれに違いについては表の説明を参照。

『死ぬ or 死にかける→カミサマとかと会う or NOT →チート獲得 or NOT →異世界で活躍 or 虐げられて成り上がり』

*【チート】能力

【勇者】が作品世界に来た際に手に入れた、極めて超常的な能力です。

制限があったり、ペナルティがあったり、とにかく全能にしないことが連載を続けるコツらしいです。

*【ヒロイン数】

『なろう』の小説にはよくヒロインが複数出てきます。なぜか主人公が気に入られ、ちやほやされたりストーキングされたりします。

ですので、そんな主人公っぽさを出す場合のデータです。主人公が【勇者】として召喚されても多分付いてきます。

【ヒロイン数】は基本的に[1D6×1D6]人です。減らしてもいいです(最低0人)。

基本的に意味はありません。人数が増えてくると描写を忘れたり省略することが多い存在でもあります。

それが……なろうクオリティ

追加ルール：表（【作品名】）

【作品名】

→作品名アーキタイプ表（2D6）		
	振る作品名要素表	作品名要素表の内容
2	[表 2 → 3 → 4]	2) 上カナ + 3) 職業 + 4) 下カナ
3	[表 1 → 2 → 4]	1) 称号他 + 2) 上カナ + 4) 下カナ
4	[表 2 → 3 → 6]	2) 上カナ + 3) 職業 + 6) 目的
5	[表 1 → 3 → 4]	1) 称号他 + 3) 職業 + 4) 下カナ
6	[表 2 → 4]	2) 上カナ + 4) 下カナ
7	[表 1 → 3 → 6]	1) 称号他 + 3) 職業 + 6) 目的
8	[表 1 → 3 → 5]	1) 称号他 + 3) 職業 + 5) 職業他
9	[表 3 → 6]	3) 職業 + 6) 目的
10	[表 1 → 2 → 6]	1) 称号他 + 2) 上カナ + 6) 目的
11	[表 1 → 2 → 5]	1) 称号他 + 2) 上カナ + 5) 職業他
12	[表 2 → 1 → 5]	2) 上カナ + 1) 称号他 + 5) 職業他

→→作品名要素表（表 1～表 5 / 2D6）					
	表 1：称号他	表 2：上カナ	表 3：職業	表 4：下カナ	表 5：職業他
2	皇国	ダークサイド	農民	アセンション	ニンジャ
3	王国	ミステリアス	英雄	ダークデイズ	売り切れです
4	オレ	ドラゴン	学者	オブザデッド	食事処
5	神コロシ	ダンジョン	悪役令嬢	シャットダウン	交響曲
6	チート	フェアリーテール	無職	ブレイブワールド	お約束
7	異世界	イーजीモード	勇者	スローライフ	レベル 100
8	ぼっち	デッドライン	魔王	フロンティア	空回り
9	ラブラブ	モンスター	商人	オンライン	雑貨屋さん
10	僕	クロックワーク	魔法使い	クロニクル	料理コーナー
11	異種族	ブレイド	サムライ	キングダム	帝国
12	イケメン	アーマード	肉体労働者	ハードコア	魔道師

→→作品名要素表 (表 6 / D66)						
表 6 : 目的						
1	1	剣を極める		4	1	世界を滅ぼす
	2	神になる			2	神をコロす
	3	なんでも屋やってみた			3	月を見上げる
	4	領主をやります			4	魔法を極める
	5	バンドやります			5	見聞録
	6	アイドルやります			6	大冒険
2	1	食道楽		5	1	攻略記録
	2	拳を極める			2	リア充日記
	3	ひとりあそび			3	平和維持活動
	4	モテたい			4	世界最強
	5	おうち帰りたい			5	料理を極める
	6	成り上がり			6	世界制服
3	1	星を探す		6	1	世界征服
	2	復讐したい			2	魔王を倒す
	3	匠の道を極める			3	お届け物です
	4	仕事したくない			4	世界を救わない
	5	没落しました			5	結婚したい
	6	ヒロインは何処にいる？			6	復讐譚

それが……なろうクオリティ

追加ルール:表(【来歴】、【チート】能力)

【来歴】

決定表 (1D6)		
種類	説明	次の表
1～2	【来歴・召喚】 “なにか” あって作品世界の“誰か”によってそこに召喚された	死因チャート (D66S) →
3～4	【来歴・転移】 “なにか” あって作品世界の“どこか”に出現した	死因チャート (D66S) →
5～6	【来歴・転生】 作品世界で生まれたが、“なにかの事件”が起こって日本人としての記憶を思い出した	覚醒事件チャート (D6) →

→死因チャート (D66S)						
1	1	無人トラックにより死亡	3	3	チンピラにナイフで刺され死亡	
	2	居眠りトラックにより死亡		4	トイレで転倒して死亡	
	3	速度超過トラックにより死亡		5	入浴中うっかり溺死	
	4	過積載トラックにより死亡		6	電子レンジの爆発により死亡	
	5	暴走トラックにより死亡		4	4	無自覚なまま行方不明
	6	トラック運転中の事故で死亡			5	覚えていないが行方不明
2	2	老衰により大往生	6	6	コンビニの出口で行方不明	
	3	ガンで入院中に死亡		5	5	古びた銀の鍵で行方不明
	4	脳卒中で死亡	6		親の首飾りに触れて行方不明	
	5	過労による心不全で死亡	6	6	修羅場からの nice boat.	
	6	心疾患で入院中に死亡				

→覚醒事件チャート (1D6)					
1	婚約破棄イベントで		4	魔法事故の直後	
2	リンゴの木から落ちて		5	山賊に襲われて	
3	ゆりかごのなかで		6	大病を患って	

【チート】能力(D6 → D66S)

1-2 = 戦関係チート一覧表			
主に白兵戦闘に有効なチート能力を得ます。			
1	1	【チート】 <small>イツキトウセン</small> 一騎当千 相手が多いほど武勇を発揮する	
	2	【チート】 <small>イジョウカイフク</small> 異常回復 肉体的損傷を回復することができる	
	3	【チート】 <small>ミキリハンゲキ</small> 見切反撃 対象の攻撃を見切り、カウンターアタックを入れる	
	4	【チート】 <small>オウゴンシンツイ</small> 黄金神槌 叩いた対象を光にするハンマーが使える	
	5	【チート】 <small>キョシシリツゾン</small> 巨神立存 巨大な人型の存在を召喚し、操作できる	
	6	【チート】 <small>ケンジュウプトウ</small> 拳銃舞闘 ヤンマーニでガン=カタなアレ。油断すると首を持ってかれる	
2	2	【チート】 <small>セツブンエイユウ</small> 接吻英雄 仲間からのキスで強くなれる	
	3	【チート】 <small>ジュウカテンシン</small> 獣化転身 身体を変容させて獣化する	
	4	【チート】 <small>ジョウザイセンジョウ</small> 常在戦場 いつでも、どこでも、即座に、突然の戦闘に対応できる	
	5	【チート】 <small>シンケンジョウライ</small> 神剣招来 神剣を呼び出し、扱う	
	6	【チート】 <small>シンソクムソウ</small> 神速矛槍 神速の矛・槍型の神具を呼び出し、使用できる	
	3	3	【チート】 <small>シンバユウハン</small> 神馬友絆 魂の半身ともいえる愛馬が居る
4		【チート】 <small>シントイキョウカ</small> 身体強化 身体の強度・速度・出力を強化する	
5		【チート】 <small>ゼツシシンソウ</small> 絶死神爪 絶対の死を与える爪型の神具を呼び出し、使用できる	
6		【チート】 <small>センジュツシンサン</small> 戦術神算 適切な戦術指揮が行える。情報が多いほど正確になる	
4		4	【チート】 <small>ソウゴウキョウカ</small> 装甲強化 装備している装甲の強度を強化する
		5	【チート】 <small>ダンガイシンブ</small> 断概神斧 概念すら断ち切る斧型の神具を呼び出し、使用できる
	6	【チート】 <small>ヒアウイーゴ</small> 鉄馬疾走 バイクを取り出して操縦できる。燃料は満タン	
5	5	【チート】 <small>ムキユウゴウ</small> 無機融合 無機物と肉体を融合させ、動かすことができる	
	6	【チート】 <small>リンシゴウユウ</small> 臨死剛勇 死にかけるとパワーアップする	
6	6	【チート】 <small>イダテンソク</small> 韋駄天足 速く走ることができる	

それが……なるウケオリティ

3-4 =魔法系チート一覧表

主に遠距離戦闘・魔法的なチート能力を得ます。

1	1	【チート】 <small>ゴウカエンメツ</small> 業火滅災	魔法でも扱えない類の高温を操れる
	2	【チート】 <small>ケツカイセンセン</small> 結界戦尖	結界を操ることができる
	3	【チート】 <small>ケツエキソウサ</small> 血液操作	自身の血液を操作し、色々できる
	4	【チート】 <small>ゲンソウテンシヤ</small> 幻想転写	幻を空間に投射できる
	5	【チート】 <small>コウソクケイサン</small> 高速計算	人知を超えた演算能力と記憶能力を使える
	6	【チート】 <small>ザヒョウコウカン</small> 座標交換	対象との空間座標を交換する
2	2	【チート】 <small>ジショウジショ</small> 事象辞書	今居る世界の情報を検索・閲覧することができる
	3	【チート】 <small>シヤクライデン</small> 疾駆雷電	電撃・雷撃を生み出すことができる
	4	【チート】 <small>ショウゲキハンテン</small> 衝撃反転	対象となる衝撃エネルギーのベクトルを反転させる
	5	【チート】 <small>ショクブツソウサ</small> 植物操作	対象の植物を操作する
	6	【チート】 <small>ゼツタイボウゴ</small> 絶対防御	対象を損害から完全に保護する
	3	3	【チート】 <small>ゼツタイレイド</small> 絶対零度
4		【チート】 <small>チカイカクセイ</small> 地界活性	大地を操ることができる
5		【チート】 <small>テンサイヨウスイ</small> 天災洪水	対象範囲に洪水を発生させる
6		【チート】 <small>テンバツコウチュウ</small> 天罰光柱	射程範囲内の対象に天からの光を照射し、焼き尽くす
4	4	【チート】 <small>ビョウショウシハイ</small> 病症支配	把握している病を支配する
	5	【チート】 <small>フウウンライウ</small> 風雲雷雨	気象を操ることができる
	6	【チート】 <small>ホウカイクワン</small> 崩壊空間	管理下の空間内の存在を崩壊させる
5	5	【チート】 <small>マリョクショウキョ</small> 魔力消去	対象周辺の魔力を不活性化して魔法を無効化する
	6	【チート】 <small>ミライヨチ</small> 未来予知	未来を予知できる。未来の情報ほど確度が下がる
6	6	【チート】 <small>モウソククワン</small> 妄想空間	自身の妄想を今居る世界に具現化することができる

5-6 = その他系チート一覧表

主に生産系に関わるチートや、何に使うかよくわからないチートを得ます。

1	1	【チート】 <small>チヤックノリス</small> 頸骨反転	頭を手のひらではさんでコキッと首をへし折る
	2	【チート】 <small>ミカンジョウビ</small> 蜜柑常備	いつでもミカンを取り出すことができる
	3	【チート】 <small>パンブツショクザイ</small> 万物食材	対象を適切に解体して食材に加工できる
	4	【チート】 <small>フウウンタケンシジョウ</small> 風雲罨城	非致死性トラップゾーンを作り出す
	5	【チート】 <small>ゼツタイムシヨク</small> 絶対無職	自身含み対象のクラス修正・加護などを無効化する
	6	【チート】 <small>チュウボウセツビ</small> 厨房設備	最新のシステムキッチンを持ち運べる
2	2	【チート】 <small>スイセントイレ</small> 水洗廁処	異空間にある温水洗浄便座式トイレへの扉を呼び出す
	3	【チート】 <small>ジンタイカイソウ</small> 人体改造	人体を改造することができる
	4	【チート】 <small>シンワンチュウシ</small> 神腕厨师	調理に関する神業を発揮する
	5	【チート】 <small>シンボウエンリョ</small> 神謀淵慮	適切な戦略的計画を立てることができる
	6	【チート】 <small>ジョウサイソウゾウ</small> 城塞想造	城塞を構築することができる
	3	3	【チート】 <small>シンスイゲイノウ</small> 神水芸能
4		【チート】 <small>シンキコウチク</small> 神器構築	“神の道具”と言って過言ではない道具を作成する
5		【チート】 <small>シンガクエンソウ</small> 神楽演奏	あらゆる楽器にて音楽を演奏することができる
6		【チート】 <small>シンイキヒトウ</small> 神域風呂	異空間にある風呂場に繋がるドアを呼び出すことができる
4	4	【チート】 <small>シンノウコウリン</small> 神農光臨	神と見まごうほどの農業の技量を発揮できる
	5	【チート】 <small>ヤキニクテイショク</small> 焼肉定食	焼肉定食を召喚できる
	6	【チート】 <small>ギョウドンオオモリギョク</small> 牛丼大玉	牛丼大盛ギョクをいつでも食べることができる
5	5	【チート】 <small>カッサイハナアラシ</small> 喝采花嵐	紙吹雪、リボン、クラッカー、ファンファーレで喝采できる
	6	【チート】 <small>カヨウキョクテン</small> 歌謡極天	天にも届く歌を歌える。一応踊れる。トークは苦手
6	6	【チート】 <small>アメダマノウテイ</small> 飴玉贈呈	飴玉を召喚することができる

それが……なるウクオリティ