



ショートアニメ

ファイアスコ!

CH07 ショートアニメ フィアスコ!

クレジット

著:ちかま (twitter:@chiiikamall)

編集:鮎方高明

表紙:たかし (@D_b4n)、しめさば (@kuroneko04)

スペシャルサンクス:原案『30分アニメ! フィアスコ』の作成に協力してくれた方々

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games)のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jpをご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2021 by Chikama. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントはMadirishman製である。



背景

勝った！ フィアスコ第3部、完ッ！！

——結果は黒のダイスで、えーっと、これどうオチつけようかな……暗黒ダークブラック団幹部ノワールの姑息な手によって、みんなはソーラン節を強要されたんだっただよね。じゃあ、一心不乱にソーラン節を踊り続けて、櫓を漕いだり網を船に引き上げる迫真の動きによって、そこに、あー、ニシンの乱舞するオホーツク海が現れますね。それで、えーっとそれで、暗黒ダークブラック団が作り出すダークマターとオホーツク海がせめぎあい……強大なエネルギーのぶつかり合いにより周囲を巻き込んで爆発します！これにて『激闘！海上釣り堀編』は終了ですね、多分。

次回予告！えーこれどうしようか……薄暗いビルの隙間を駆ける……（コロコロとダイスを振る。選ばれたのは2手番目のキャラクターだった）キミは、血だまりを見つける。そこには、血についた（もう一度ダイスを振る。今度は1手番目のキャラクターだった）あの子と交わした約束の証だった。彼に多分きっとおそらく何かあったに違いない……キミはそれを拾い上げたのだった——えーっとそんな感じでいいですかね？

参考作品

『カブトボーグ』、『ギャラクシーエンジェル シリーズ』（アニメ）、『日常』、『サウスパーク』、『トムとジェリー』、『OH! スーパーミルクチャン』、『パワーパフガールズ』、『ポポボーボ・ボーボボ』、『ポプテピピック』、『吸血鬼すぐ死ぬ』、『チャージマン研!』、『パンティ&ストッキングwithガーターベルト』

これはプレイセットの追加ルールだ！

この『ショートアニメ フィアスコ』は、どんなプレイセットであれ、必ず一手番でオチをつける追加ルールだ。このルールを導入すると、宇宙編が始まったかと思ったら次週学園編が始まったりするアニメや、いわゆる不条理アニメと類されるものを遊ぶことができるようになる。しかし、もちろんこれだけで遊ぶことはできない。

プレイヤーは選んだプレイセットを題材に、1セッションでPL人数×4回分のアニメ（テレビ番組や動画でもOK）を放映することになる。

とにかくテンポ良いこう。オチがかなり雑でも、次回予告が意味不明でも笑って続けよう。整合性を考えたり、細かいことを考えるのはあまりおすすめしない。

追加ルールの説明

1. 一手番ごとにオチをつけよう。

話の方向がポジティブ、ネガティブ（あるいはほかの選択肢）のどちらの方向に転がったとしても、手番のプレイヤーは必ずその場面を締めくくるオチをつけなければならない。これは、自分一人で決定しても、仲間と相談してもよい。

※自分や仲間のキャラクターが死んだとしても特に気にすることはない。キャラクターが本当に死んだとして今後一切出演しなくても構わないし、しれっと何事もなかったかのように次の手番に登場しても問題は全くない。

＊オチの例

- ・持病の発作でキャラクターが死ぬ
- ・何かが発発する
- ・すべての毛根が死滅する
- ・世界が救われる
- ・n年後の話が始まる
- ・勝負に勝つ／負ける
- ・衝撃の真実が明かされる etc

2. 次回予告を発表しよう。

手番のプレイヤーはオチをつけた後、次回予告を発表しなければならない。

この次回予告は、これまでの流れを踏襲するようなものでも、全く違ったものでも、どちらでも構わない。嘘の次回予告でも面白いだろう。

