

# DRAGON SLAYERS



ドラゴン殺しの英雄譚

魔法使いを  
不意うちしますね

魔法の杯を  
カバンの中に  
隠します

A PLAYSET BY

LOGAN  
BONNER

# LB01 ドラゴン・スレイヤーズ

## クレジット

著：ローガン・ボナー

訳：鮎方高明、塚越冬弥

編集：スティーヴ・セゲディ

日本語編集：鮎方高明

挿絵：ローガン・ボナー

初出：2010年12月版「Playset of the Month」

## お約束の但し書き

挿絵のフォントは『懐映体』『AOMEMOFONT』『アームド・レモン』を使用している。

This playset is copyright 2010 by Logan Bonner. All rights are reserved.

# 背景

## 「その手が本当に大事なら、俺の魔法のマントから手を離せ」

山間の取るに足らない町の田舎者どもにドラゴンを倒すことができるのだろうか。できるはずない。連中の頼みの勇者は、三次に渡る「すべての戦いを終わらせる戦い」より以前、噴煙山脈からドロゼックが舞い降りて以来、行方をくらませている。連中がオラが町の魔術師と呼んでた老いぼれは、「覚醒の霊薬」の飲み過ぎで脳を焦がして、使える呪文のすべてを組み合わせても、かがり火に火を灯すことすらできないだろう。

そうした訳で、よそ者一行がこの問題を解決しようと準備をしているこの町に、俺らがやってきた。厄介なドラゴンを解決だ。だが連中が何を考えていようが、俺らには関係ない。そう、俺らは大英雄だ。こういう田舎者どもは、俺らの足元にひれ伏すべきだ。奴らはミイラを吹き飛ばして塵に帰した訳でもないし、数世紀前に失われた技術による死の罠を作った訳でもない。当然、ドラゴンを殺したことすらある訳ない。

あれは俺らのドラゴンだし、あいつの貯め込んだ黄金は俺らのものだ。だからだ、酒と女を用意できないならさっさと失せろ。さもなきゃ手前を七面鳥に変えて食ってしまうぞ。

## 参考映画

『キャプテン・スーパーマーケット』、『コナン・ザ・バーバリアン』、『ザ・ゲーマーズ』の続編の『The Gamers: Dorkness Rising』

## 追加情報

このプレイセットは、やる気に溢れた冒険者が神話上の怪物を討伐したあとの後日談に焦点をあてている。【つながり】には、キャラクターたちが「救った」町や戦ったダンジョンが含まれている。セッションの開始を勝利のあとにしても構わないし（おそらくは冒険中のフラッシュバックが幾つか差し込まれることだろう）、それより巻き戻して【第一幕】をダンジョンの中で起こしても構わない。

# そこにある【人間関係】は……

## 1 家族と恋愛

- ・ 兄弟姉妹
- ・ 親×他人に育てられた子供
- ・ 片思い×片思いの対象
- ・ 見合い結婚による夫婦
- ・ 血の儀式による繋がり
- ・ 孤児×世話人

## 2 冒険

- ・ 暗殺者×標的
- ・ 助けたもの×助けられたもの
- ・ 雇い主×部下
- ・ かつての監房仲間
- ・ 主人×打ち負かされ従者になった敵
- ・ 賞金稼ぎ×賞金首

## 3 魔法

- ・ 創り手×ゴーレム
- ・ 主人×奴隸
- ・ 妖術師×助手
- ・ 悪魔崇拝者×生け贄候補
- ・ 本物の人間×そいつにそっくりな何か
- ・ 人間形態の人狼×狼形態の人狼

## 4 文化

- ・ 非人間種族（エルフやドワーフなど）の同族2人
- ・ 同い部族
- ・ 同い神の信奉者
- ・ 血の儀式による結びつき
- ・ 追放者たち
- ・ 同いギルドの構成員

## 5 仲間

- ・ 長きにわたる冒険仲間
- ・ 呑み友達
- ・ 嫌い合ってる味方同士
- ・ 新米×熟練冒険者
- ・ リーダー×リーダー気取り
- ・ 凶暴な悪漢×平和主義の癒し手

## 6 戦争

- ・ 同い大部隊
- ・ 傭兵たち
- ・ 別陣営として戦った
- ・ お互い相手に負わされた傷跡がある
- ・ 戦い好き×臆病者
- ・ 「貴様は我が父を殺した」

それが……神話の大地

# そこにある【動機】は……

## 1 英雄になりたい

- ……小さきものを守ることで
- ……たった1人の特別な人間になるために
- ……師匠の目にかなうように
- ……そうすれば殿様面で威張れるから
- ……誰も口出しできないような英雄に
- ……たとえ本当は違っても、世間からは英雄と見られるように

## 2 敵を打ち倒したい

- ……なぜなら連中が君の人生を破壊したから
- ……そして連中を隷属させる
- ……そして連中はみな敵だ
- ……そして連中を死霊術の実験に使う
- ……ゆっくりと苦痛に満ちたやり方で
- ……ほんのひと時の平安を得るために

## 3 何かお宝をため込みたい

- ……目に入るすべての怪物を殺すことで
- ……後ろ暗い取引で
- ……例え誰も分け前に預かれなくなっても
- ……禁断の知識をため込みたい
- ……私設軍の資本として
- ……そして冒険者を引退しよう

## 4 高飛びしたい

- ……他のみんなの宝を持って
- ……最後に残った探索行を終わらせて
- ……本当は誰のために働いているのか気づかれる前に
- ……かつてこの街を食い物にし尽くしたことがあるから
- ……次の冒険に関する噂を追うために
- ……文字通り、高く飛びたい。魔法かひょっとすると投石機を使って

## 5 支配したい

- ……王家の相続人と結婚することで
- ……敵どもの頭蓋で作られた玉座に座って
- ……永遠に
- ……アンデッドの軍勢を
- ……そして自分の信じる正義を強制したい
- ……そして他人を自分のために働かせたい

## 6 耽溺したい

- ……娼婦たちに
- ……酒に
- ……窃盗の常習に
- ……禁断の儀式に
- ……殺戮に
- ……酒場の喧嘩に

それが……神話の大地

# そこにある【場所】は……

## 1 町中

- 宿屋兼酒場、“爆乳亭”
- 拘束卿の砦
- 平穩の寺院
- 盗賊ギルド“小銭割り”の秘密の本部
- 市場のたつ広場
- 鍛冶屋トブリーの鍛冶場

## 2 町はずれ

- “魔法使い”フリックスノードの塔
- トロウルの橋
- 沼地の塚
- 四ツ辻
- 放棄された農場
- ダンジョンへ繋がる魔法の門

## 3 野外

- 魔女の小屋
- 妖精の輪
- 森エルフのキャンプ
- オーガの巣
- 幻影窟
- “狂えるドルイド”ヘクラバーの果樹園



## 4 ダンジョンの表層

- ・ トンネルの入り口
- オークの巣
- 奴隷の檻
- 暗黒の神々への祭壇
- ゴミ捨て場
- 隠し部屋

## 5 ダンジョンの深層

- ・ 魂の集積所
- 畏だらけの回廊
- 幻覚の大広間
- 神秘の図書館
- 大洞窟の迷路
- ドラゴンのねぐら

## 6 過去には

- ・ 小さな村（今や焼かれて廃墟）
- 士官学校（大戦争で皆殺しにされた）
- 師匠である魔法使いの小別荘（彼の死後荒らされた）
- 宝が隠されている洞窟（もしまだ地図を持っていれば）
- 君にとっての初めてのダンジョン（今や崩壊して死体だらけ）
- 君を英雄と呼んでくれた町（彼らを殺してしまう前までは）

**それが……神話の大地**

# そこにある【武器と秘術】は……

## 1 武器

- ◻ 焔の剣（炎で絶えずその姿を変える剣）
- ◻◦ 毒の短剣（五月蠅なす長虫の毒の短刀）
- ◻◦ 鉄製のドでかい戦鎧
- ◻◻ 古のエルフ弓
- ◻◻ 竜骨の刃（鱗持ち殺しのバスタードソード）
- ◻◻◻ 投石機

## 2 さらに武器

- ◻ 魂盗みの王笏（魂を切り離す王笏）
- ◻◦ 意識ある槍（賢人評議会の長槍／アーサーの長槍）
- ◻◦ 呪われた刃（残酷な苦難をもたらすカトラス）
- ◻◻ 狙いの矢（絶対に外れることのない矢）
- ◻◻ 裏切り者の斧（心をねじ曲げる背信の大斧）
- ◻◻◻ 復活の杖（あと一度だけ使用可能）

## 3 呪文

- ◻ 魅惑の惑い
- ◻◦ 生物の変身
- ◻◦ 亡者の守護
- ◻◻ 悪魔の喚起
- ◻◻ 麻痺の束縛
- ◻◻◻ 雷撃の投射

## 4 魔法の道具

- ・ 姿消しの外套
- ・ 未来視の水晶球
- ・ 恐れ知らずの王冠
- ・ 謎のポーション（何であるのか誰も知らない）
- ・ 何も通さぬ鎖帷子
- ・ 四次元ポケット

## 5 戦利品

- ・ くりつけられたトロールの首
- ・ 魔神のランプ
- ・ ドラゴンの火炎囊
- ・ 闇の儀式の書
- ・ ミイラの切り落とされた指に付いていた金の指輪
- ・ 幾山もの金貨

## 6 感傷

- ・ 捨て子（恐らくはキャラクターの1人）に残された不思議なお守り
- ・ 一流の結社への勧誘
- ・ 神像（秘密の隠し引き出し付き）
- ・ 蛙に姿を変えられた古い仲間
- ・ 八百年もののドワーフ酒が入った樽
- ・ 王家の貴婦人のガーター（靴下留め）

それが……神話の大地

# 剣と魔法の

## 【即席設定】

### 神話の大地の【人間関係】

プレイヤーが3人の場合は……

- \* 仲間：リーダー×リーダー気取り
- \* 冒険：かつての監房仲間
- \* 文化：血の儀式による結びつき

プレイヤーが4人の場合は、それに加えて……

- \* 仲間：凶暴な悪漢×平和主義の癒し手

プレイヤーが5人の場合は、それに加えて……

- \* 魔法：悪魔崇拝者×生け贄候補

### 神話の大地の【動機】

プレイヤーが3人の場合は、1つを……

- \* 支配したい：そして自分の信じる正義を強制したい

プレイヤーが4人か5人の場合は、加えて1つを……

- \* 高飛びしたい：他のみんなの宝を持って

### 神話の大地の【場所】

プレイヤーが3人、4人、5人の場合は、1つを……

- \* 町中：宿屋兼酒場、“爆乳亭”

### 神話の大地の【武器と秘術】

プレイヤーが3人か4人の場合は、1つを……

- \* 魔法の道具：姿消しの外套

プレイヤーが5人の場合は、加えて1つを……

- \* さらに武器：復活の杖（あと一度だけ使用可能）