

わすれられないおくりもの

森の奥、町の外れ、海辺の丘……誰もいない辺鄙な場所に君たちは住んでいる。

君の世界の登場人物は、君、それから君と共に暮らす大切な人だけ。穏やかに満ち足りた生活を送っている。

君はただの人間だが、同居人は不死者だ。彼らは人間とは比べ物にならないほど永い時を生きる。君の人生の全てを捧げたとしても、彼らにとっては瞬きするより短い時間だ。

そしていつの日か、君の顔も声も手の温もりも、彼は綺麗に忘れてしまうのだ。

〔はじめに〕

このバックドロップではPCは人間と不死者に分かれます。不死者の寿命は人間より遥かに永い、ということ以外は『アスペクト生成質問』にて詳細を決めてください。また、PCたちは同じ家で生活をしています。

〔アスペクト生成質問〕

- **種族的な違い。**不死者と人間の違いは、不死者が永く生きることの他に何かありますか？
- **人間からの拒絶。**不死者は人間たちのコミュニティから隔離されています。なぜ不死者はそのような扱いを受けているのでしょうか？
- [自由アスペクト]。好きに決めてください。

〔共同体への質問〕

- なぜ私たちは一緒に暮らしているのですか？
- 私たちが生活をする上で、守るべきルールや最も重視されるルールは何ですか？
- 私たちはどのようにして生活に必要な物資を調達していますか？
- 私たちの家計を支えているものとは何ですか？
- 私たちにはどのような娯楽や楽しみがありますか？

〔時代の移行〕

〔時代〕2へ移るにあたって〔展開〕を(黒い左欄か、赤い右欄か)選ぶ。以降は、選んだ方の〔展開〕が続く。

〔時代〕2へと移る。〔アイソレーション〕の終わりを予感させる出来事。

それはあらゆる会話の中に潜んでおり、無視などできない。

共に暮らし始めて10年程が経った。人間と不死者の間の確執は以前より酷くなる一方だ。風の噂によると、近々大きな戦いが起こるらしい。どこことなく胸騒ぎがする。

人間と不死者の関係が悪化することは、私たちの生活や関係性にどのような影響がありますか？

共に暮らし始めて幾年が経っただろうか。私たちの毎日は変わらず、穏やかな時間が過ぎていく。出会った頃と比べると、人間の背丈は幾分か大きく、遅くなった。自分で出来る事も増え、思考も大人びてきたようだ。

人間が成長していくことは、私たちの生活にどのような影響を与えましたか？

〔時代〕3へと移る。予期されていたことが起きてしまう。

〔アイソレーション〕の終わりは近い。この定めからは逃れられない。

人間達が開発した兵器によって、戦はより苛烈で残忍なものへと変貌した。人間達は不死者を1人残らず殲滅しようとしている。この家の存在がバレてしまったら、愛する同居人は殺されてしまうだろう。

人間たちが開発した兵器とはどのようなのですか？

共に暮らし始めて幾年が経っただろうか。私たちの毎日は変わらず、穏やかな時間が過ぎていく。ただ、人間の様子が少しおかしい。以前より数の増えた顔、緩慢な動作、食欲不振……。日を追うごとに、出来ないことが増えていく。きっとこれが『老い』というやつなのだろう。

人間が老いていくことは、私たちの生活にどのような変化をもたらしましたか？

〔遺されゆくもの〕へと移る。最後の瞬間、またはその結果。

ついに見つかった。その兵器は、いとも容易く愛する人の胸を貫く。鮮血が視界を染め上げる。本当は、人間の私が先に逝く予定だったのに……

この共同生活は私たちにどのようなものを残しましたか？また、遺された方は今後どのような生活を送りますか？

共に暮らし始めて幾年が経っただろうか。ついにその時が来た。私たちが見守る中、人間は静かに息を引き取った。

この共同生活は私たちにどのようなものを残しましたか？また、遺された方は今後どのような生活を送りますか？

ひよこ

本文

鮎方高明

編集

ちーとん。親戚に1人はいる愉快なおじさん (@photoAC)

イラスト

このバックドロップは、ロールプレイング・ゲーム『ダイアレクト』(Thorny Games)のアクセサリです。
『ダイアレクト』について興味がある方は、harrowhill.rdy.jpをご参照ください。

遊ぶにあたって、このバックドロップは自由にコピーしていただいて構いません。またクリエイティブ・コモンズ「表示-非営利-継承」ライセンス範囲内で自由にご利用いただけます。

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.ja>

This playset is copyright 2022 by Hiyoko, twitter id:hiyo_912. *Dialect* is copyright 2017 by Thorny Games, LLC. All rights are reserved. Japanese translation published by arrangement with Thorny Games Publication. © 2020 by Harrow Hill.



わすれられないおくりもの