

フィアスコプレイセット
路上闘技伝



F

作・絵 あさま



AS06 路上闘技伝

クレジット

著:あさま

編集:鮎方高明

挿絵:あさま

お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games)のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、harrowhill.rdy.jpをご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、dunhere@harrowhill.rdy.jp (日本語) か info@bullypulpitgames.com (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2018 by Asama. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントはMadirishman製である。



背景

「最強は誰だ！」

ネット中継され、多額のかけ金が動く、無法の一大イベント路上闘技会。名誉のため、賞金のため、復讐のため、様々な思惑を持った闘士たちがここに集結する。

もし、異なるスタイルや流派の強者たちが、ルール無用のストリートで戦ったら、誰が勝つのか、最強は誰か。このプレイセットはそんな素朴な疑問に答えるためにある。

試合の際には、回想シーンを挿入し、強さの理由や試合にかける思いなどを描写するとよいだろう。

路上闘技会ルール（例）

- * 基本的に一对一の闘いである。
- * 勝敗は、どちらかが戦闘不能になるか、ギブアップによって決まる。
- * 武器の使用は、闘技者間の同意があれば(または、ばれなければ)可能。
- * 多額のかけ金が動き、勝者にはその金額に応じた賞金が支払われる。
- * 対戦は、ネット中継され、よい試合をする闘技者は人気が出て、賞金も上がる。
- * 戦いの場所は主催者によって指定され、その場所に行くことで対戦相手と出会う。
- * 闘技会には、予選と本戦があり、ランキングや獲得賞金額によって本戦出場者が決まる。
- * 優勝者は最強の称号と多額の賞金を得ることができる。

参考作品

格闘ゲーム

『ストリートファイター』、『バーチャファイター』、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』、『鉄拳』、『デッド オア アライヴ』

読書会

『エアマスター』、『Ultra Battle Satellite』、『ケンガンアシュラ』、『ホーリーランド』、『グラップラー刃牙』、『飢狼伝』、『修羅の刻』、『喧嘩商売』

映画祭

『ファイト・クラブ』、『赤×ピンク』、『スパルタンX』、『酔拳2』、『トムヤンクン』

そこにある【人間関係】は……

1 血縁

- ・ 親子
- ・ 兄弟姉妹
- ・ いとこ / 幼なじみ
- ・ 恋人 / 夫婦
- ・ 「おじ／おば」×「甥／姪」
- ・ 「祖父／祖母」×孫

2 因縁

- ・ 絶対に負けたくないライバル
- ・ 先輩×後輩
- ・ 相手につけられた傷痕がある
- ・ クラスメイト / 同級生
- ・ 道場の師範×道場破り
- ・ 師弟

3 職業

- ・ ストリートパフォーマー（ダンサー／踊り子／ジャグラー／バルクラー）
- ・ 料理人（シェフ／板前／パティシエ）
- ・ 聖職者（修行僧／神父／カルト教祖）
- ・ 医療関係者（医者／看護師／針師／気功師）
- ・ 軍・警察関係者（軍人／警官／傭兵／自衛官）
- ・ 芸能人（アイドル／俳優／お笑い芸人）

4 対立

- ・ 戦闘狂×臆病
- ・ 不良×「引きこもり／オタク」
- ・ プロフェッショナル×素人
- ・ 富豪×放浪者
- ・ 「親／師／恋人」の仇×復讐者
- ・ 刺客×ターゲット

5 流派

- ・ 打撃系・爆（空手／ムエタイ／八極拳／テコンドー）
- ・ 打撃系・瞬（ボクシング／ジークンドー／詠春拳）
- ・ 組技系・柔（柔道／柔術／合気道）
- ・ 組技系・剛（レスリング／相撲）
- ・ 変則系（カポエラ／ルチャブリ／酔拳）
- ・ 格闘技以外のスポーツ（サッカー／ハンマー投げ／デカスロン）

6 特殊

- ・ コスプレイヤー（アニメ・漫画のキャラ／ゆるキャラ）
- ・ 犯罪者（脱獄犯／ジャンキー）
- ・ 暗殺者（忍者／アサシン）
- ・ アウトロー（任侠／ヤンキー／暴走族）
- ・ 異能者（仙人／陰陽師／魔女／サイキッカー）
- ・ 大自然の戦士

7

それが……路上闘技伝

そこにある【動機】は……

1 知りたい

- ……敗北を
- ……闘技会の真の目的を
- ……失った記憶の内容を
- ……必殺技を習得する方法を
- ……強すぎるあいつを倒す方法を
- ……あいつの本当の気持ちを

2 絶対に勝ちたい

- ……かたき討ち／復讐のため
- ……大切な人／ものを取り戻すため
- ……あいつの目を覚ますために
- ……あいつとの約束を果たすために
- ……自由の身となるために
- ……お世話になった人たちへの恩返しのために

3 大金を稼ぎたい

- ……贅沢三昧の生活をしたいので
- ……自社製品を上手に売り込んで
- ……孤児院の経営を支えるために
- ……借金返済の期限までに
- ……ぶっちゃけ八百長で
- ……賞金／かけ金などをもち逃げして

4 証明したい

- ……トラウマの克服を
- ……自分が最強であることを
- ……自分の流派のすばらしさを
- ……人間、ルックスではないことを
- ……燃え尽きたら真っ白な灰になることを
- ……臆病者／ダメ人間ではないことを

5 欲望を満たしたい

- ……邪魔者を再起不能にして
- ……弱者を楽しくいたぶって
- ……他人を力で支配して
- ……美女／美男をはべらせて
- ……とある目的のために強い連中を集めて
- ……ただ純粋に強い奴と戦いたいという

6 認められたい

- ……真に偉大な格闘家として
- ……厳しい師匠に
- ……自分を軽んじてきた者たちを見返して
- ……人気者／有名人として
- ……あいつとの交際／結婚を
- ……子供たちから憧れられるヒーロー／ヒロインとして

それが……路上闘技伝

そこにある【場所】は……

1 鍛錬

- 未開の山奥
- 戦場
- 人里離れた宗教施設（山寺／神社／神殿）
- 竹林
- 練習場（道場／ジム）
- 海辺（海岸の岩場／砂浜／無人島）

2 日常

- 学校・青年（高校／大学）
- 学校・幼年～少年（保育園／幼稚園／小学校／中学校）
- 老人ホーム
- 広場（公園／河川敷）
- 共同浴場（温泉／銭湯／サウナ）
- 仕事場（建築現場／精肉工場／物流倉庫）

3 安息

- 喫茶店／軽食店
- 飲食店（中華料理店／焼肉屋／居酒屋）
- 結婚式場
- 合コン／婚活パーティ会場
- 療養施設（病院／療養所）
- お祭り（縁日／花火大会／神輿）

4 危険

- 船上（クルーザー／釣り船／密漁船）
- ◻ 駅（ホーム／線路上）
- ◻ 廃ビル
- ◻ スラム街
- ◻ 鍾乳洞
- ◻ 薄暗い地下室

5 無情

- ブラック企業のオフィス
- ◻ 犯罪者収容施設（留置所／拘置所／刑務所）
- ◻ 事故現場
- ◻ 墓地／葬儀場
- ◻ 事故物件アパート
- ◻ 孤児院

6 娯楽

- 花屋／ケーキ屋
- ◻ ペットショップ／猫カフェ
- ◻ 動物園／植物園／水族館
- ◻ 遊園地／テーマパーク
- ◻ ゲームセンター／パチンコ店
- ◻ 豪華客船アンジェリカ号

それが……路上闘技伝

そこにある【物品】は……

1 大切

- チャンピオンベルト／金メダル／優勝トロフィー
- 秘伝の薬（効果は謎）
- 形見の品
- 札束のつまったトランクケース
- 覆面／仮面
- 秘密が記された日記／文書

2 趣味

- 入れ墨／ボディペイント／リストカット
- オートバイ／マウンテンバイク
- インラインスケート／スケートボード
- 料理／お菓子作り
- パルクール／ロッククライミング
- コスプレ／コスチューム作り

3 近接武器

- 暗器（手裏剣／寸鉄／バグナウ）
- 棍（木刀／バット／六尺棒／多節棍／丸太）
- ナイフ（バタフライナイフ／アーミーナイフ／スぺツナズナイフ）
- 護身武器（痴漢撃退スプレー／スタンガン／スタンロッド）
- 火薬（花火／爆竹／スタングレネード）
- 鞭（革鞭／チェーン／鎖分銅／鎖鎌）

4 情報源

- ・ 夜な夜な枕元に現れる幽霊
- ・ 奥義が記された巻物
- ・ 格闘家たちの詳細なデータベース
- ・ 熱狂的なファン（マニア／追っかけ／ストーカー）
- ・ 序盤で敗退し解説役となった選手
- ・ 優秀な探偵／情報屋

5 卑劣

- ・ 油
- ・ ドーピング薬
- ・ 脅迫状／隠し撮り映像
- ・ わら人形と五寸釘
- ・ トラップ（くくり罠／落とし穴／トラバサミ）
- ・ 薬物（下剤／しびれ薬／睡眠薬）

6 動物

- ・ 猛獣・肉食（トラ／ライオン／クマ／オオカミ）
- ・ 猛獣・草食（イノシシ／闘牛／カバ／パンダ／カンガルー）
- ・ ペット（犬／猫／鷹／ヘビ）
- ・ 亜人（鬼／天狗／類人猿／原始人）
- ・ 太古の生物（恐竜／マンモス／巨大昆虫）
- ・ 強化人間（ドーピング選手／サイボーグ／クローン人間）

7

それが……路上闘技伝