

さつじん

きょうそう

たん

# 殺人狂騒譚



# MN02 殺人狂騒譚

## クレジット

著：もやしナムル

協力：長山、博士の助手

編集：鮎方高明

表紙絵：博士の助手

## お約束の但し書き

このプレイセットは、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』（Bully Pulpit Games）のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、[harrowhill.rdy.jp](http://harrowhill.rdy.jp) をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、[dunhere@harrowhill.rdy.jp](mailto:dunhere@harrowhill.rdy.jp)（日本語）か [info@bullypulpitgames.com](mailto:info@bullypulpitgames.com)（英語）までご連絡下さい。

This playset is copyright 2018 by Moyashi Namuru. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントは Madirishman 製である。



## 背景

「きやあああああああ!!!!!!」

突然の悲鳴。

俺たちはトランプ遊びを止め、急いで駆け出した。

すると、腰を抜かした女が部屋の中を指差していた。

そちらを見てみると、今回の参加者である〇〇が、血まみれで横たわっていた。

警察に連絡しようとしたが電話は何故か圏外で、窓の外はあいにくの天気。

コイツの自慢話を二度と聞かなくて良くなったのは最高だが、さっきまでのパーティ気分が台無しにされたってのは最低だ。

ちょっと待てよ。ここに死体があるってことは、“誰か”が“コイツ”を“殺した”ってことじゃないか……？

「冗談じゃねえ！ 人殺しと一緒にの部屋になんか居られるか。俺は部屋に戻るぜ。」

### ※補足

本プレイセットは、一人の死体が発見されたところから始まる物語です。

物語序盤は、天候、または人の手によって外界との連絡ができないような状況が望ましいです。

また、上の【背景】につきましては、あくまで導入の一例としてお考えください。

### 参考作品

天樹征丸・金成陽三郎・さとうふみや『金田一少年の事件簿』シリーズ、『劇場版 TRICK』シリーズ、『ミス・シャーロック』、青山剛昌『名探偵コナン』シリーズ

# そこにある【人間関係】は……

## 1 家族

- ・ 親子
- ・ 夫婦
- ・ 兄弟姉妹
- ・ 義理の家族
- ・ 生き別れの双子
- ・ 捨て子×生みの親

## 2 友人

- ・ 社長仲間
- ・ 作家×編集者
- ・ 主人×使用人
- ・ 警察官×元犯罪者
- ・ 探偵×ミステリオタク
- ・ 有名人×ゴシップ記者

## 3 仕事

- ・ 社長仲間
- ・ 作家×編集者
- ・ 主人×使用人
- ・ 警察官×元犯罪者
- ・ 探偵×ミステリオタク
- ・ 有名人×ゴシップ記者

## 4 過去

- ・ 元恋人
- ・ 共犯者
- ・ 大切な人を失った
- ・ 呪われた村の出身者
- ・ いじめの加害者×被害者
- ・ ある事件の生き残り×(その事件の) 犯人

## 5 秘密

- ・ 不倫関係
- ・ 教祖×狂信者
- ・ 実行犯×真犯人
- ・ ストーカー×その対象
- ・ 麻薬の売人×コカイン中毒者
- ・ 恐怖症患者(高所、クモ、男性等)

## 6 特殊

- ・ 「もういい、勝手にしろ!」
- ・ 「あの時のことを覚えているか?」
- ・ 「もう生きてく価値なんてないッ!」
- ・ 「待ってくれ!今考えてるから・・・!」
- ・ 「目当ては何だ?金か!?いくら欲しいんだ!？」
- ・ 「外は生憎の天気だが、こうなったら仕方がないッ・・・!」

**それが……殺人狂騒譚**

# そこにある【動機】は……

## 1 手に入れたい

- ……財産を
- ……名声を
- ……彼／彼女を
- ……あの日奪われた物を
- ……誰も知らない情報を
- ……あの人が所有する幻の品を

## 2 壊したい

- ……奴の計画を
- ……この建物を
- ……あいつの幸せを
- ……人々が信じるものを
- ……彼／彼女との繋がりを
- ……自分が置かれている環境を

## 3 真実を知りたい

- ……彼らの思惑について
- ……自分の出自について
- ……開かずの部屋について
- ……隠された遺産について
- ……大事な人の死について
- ……〇年前に起こった事件について

#### 4 秘密にしたい

- ……自分の正体を
- ……お宝のありかを
- ……スキャンダルを
- ……死体の隠し場所を
- ……彼／彼女との約束を
- ……普通ではない趣味を

#### 5 守りたい

- ……犯人を
- ……今の立場を
- ……大事な人の形見を
- ……彼／彼女との関係を
- ……あの人との思い出の場所を
- ……誰にも知られてはいけないアレを

#### 6 逃げ出したい

- ……自分だけでも
- ……相手を出し抜いて
- ……大金を貯めこんで
- ……大好きなあの人と
- ……犯人に殺される前に
- ……張り巡らされた罠から

それが……殺人狂騒譚

# そこにある【場所】は……

## 1 隔離

- ・ 孤島
- ・ 雪山
- ・ 豪華客船
- ・ 寝台特急
- ・ 海中レストラン
- ・ 高層タワー / ホテル

## 2 不気味

- ・ 古城
- ・ 洞窟
- ・ 洋館
- ・ 古代遺跡
- ・ 廃研究所
- ・ 山奥の村

## 3 お屋敷

- ・ 池
- ・ 井戸
- ・ 地下室
- ・ 風呂場
- ・ 屋根裏
- ・ 物置小屋

## 4 娯楽施設

- ● 映画館
- ● 競技場
- ● 遊園地
- ● 音楽ホール
- ● カラオケボックス
- ● ショッピングモール

## 5 公共施設

- ● 駅
- ● 学校
- ● 銀行
- ● 空港
- ● 病院
- ● 博物館 / 美術館

## 6 芸能関係

- ● 楽屋
- ● 倉庫
- ● 奈落<sup>※1</sup>
- ● 展覧会
- ● テレビ番組のスタジオ
- ● アイドルのコンサート会場

# それが……殺人狂騒譚

1 奈落：ホールや劇場などに存在する、舞台の真下のスペースのこと。

# そこにある【物品】は……

## 1 資料

- 写真
- 帳簿
- 脅迫状
- 日記帳
- 母子手帳
- 録音テープ

## 2 衣類

- 片方だけの靴下
- 学生服の袖ボタン
- ボロボロの子ども服
- 独特の形をしたピアス
- オーダーメイドのネクタイ
- 血の跡がついたレインコート

## 3 危険

- 睡眠薬
- 鏡の破片
- スタンガン
- 猟銃／拳銃
- 血のついた刃物
- 使用済みの注射器

## 4 家財

- ・ 鍵
- ・ 絵画
- ・ 手鏡
- ・ 奇妙な置物
- ・ 電話コード
- ・ ティッシュ箱

## 5 生き物

- ・ 犬
- ・ 猫
- ・ インコ
- ・ ハムスター
- ・ 虫(クモ、ハチ、チョウ等)
- ・ 猛獣(クマ、トラ、サメ等)

## 6 電化製品

- ・ 携帯電話
- ・ ドローン
- ・ パソコン
- ・ リモコン
- ・ 監視カメラ
- ・ ドライヤー

それが……殺人狂騒譚