

ch02\_追加カード 印刷用 ページ1  
〔アーキタイプ・カード〕1  
制作:ちかま

## 厄介者

君はトラブルメイカーだ。  
〔アイコンレーション〕内に問題を持ち込む  
または発生させるのは、たいいてい君である。

人々が君に相談するのは、君にしか  
解決できないことが起きたとき。

君の存在はたった1つの  
〔アスペクト〕と共有している。

そのお陰で君は  
〔アイコンレーション〕内に  
存在し続けることができている。

## 傾奇者

君は人と違うことを異様に好む。  
それは他人には到底理解できない。  
そして、君はすべてを賭して  
それを貫き通す。

人々が君に相談するのは、  
理解不能な出来事が起きたとき。

君の存在はたった1つの  
〔アスペクト〕と共有している。

君はその事を過剰なまでに  
真剣に受け止め、周囲に表現する。

## 偶像

誰もが君のことを所有している。  
少なくとも表面上、  
君は〔アイコンレーション〕の人々に対して  
平等に振る舞う。

人々が君に相談するのは、  
君が誰のことをどう思っているかについて。

君の存在はたった1つの  
〔アスペクト〕と共有している。

それが理由で君は  
〔アイコンレーション〕に  
従属し続けている。

## 嘘吐き

君はいつも隠し事をしていたり、  
何かを偽っている。  
そうすることが、何かしらの  
利益をもたらすと信じているからだ。

人々が君に相談するのは、  
〔アイコンレーション〕外の人間と  
どう関わるべきかについて。

君の存在は  
すべての〔アスペクト〕と共有している。  
——ただし、その内の1つのために  
君は嘘を吐き続けている。

## 預言者

君は「神」の言葉を伝える  
〔アイコンレーション〕で唯一の存在だ。  
私たちは君の言葉を  
絶対のものとして扱う。

人々が君に相談するのは、  
「神」が何とおっしゃったかについて。

君の存在は  
2つの〔アスペクト〕と共有している。

〔アスペクト〕3つの内の1つから  
君は「神の声」を聴く。

## 戦士

君は何かと戦うことによって  
〔アイコンレーション〕に価値を示す。  
そして、戦うために  
敵を作り出さずにはいられない。  
戦いの手段は暴力的・非暴力的行為  
問わずどんなことでもよい。

人々が君に相談するのは、脅威について。

君の存在は1つを除く  
すべての〔アスペクト〕と共有している。

君は残りの1つを恐れている。

## 頑固者

君は「古き良き」を尊重する、  
保守的な考えを絶対に変えない。  
それがどんな時代になろうとも、

人々が君に相談するのは、  
昔のことについて。

君の存在は  
すべての〔アスペクト〕と共有している。

そして〔アスペクト〕3つの内の  
1つが変わるのが耐え難い。

## 影響者

君の言動のすべてが波紋のように  
〔アイコンレーション〕内に伝播する。  
私たちはそれに  
強く影響されずにはいられない。

人々が君に相談するのは、  
最新の流行について。

君の存在は  
2つの〔アスペクト〕と共有している。

君は残りの1つを嫌悪している。

『ダイレクト』印刷用カード ページ2  
〔アーキタイプ・カード〕1裏

