

ぼんやり  
とした  
残響表

# FU04 ぼんやりとした残響

## クレジット

著 : fune (X fka twitter:@fune\_hobby)

編集 : 鮎方高明

表紙 : fune

## お約束の但し書き

この【残響】表は、ロールプレイング・ゲーム『フィアスコ』(Bully Pulpit Games) のアクセサリです。

『フィアスコ』について知りたい方は、もしくは他のプレイセットや資料に興味のある方は、[harrowhill.rdy.jp](http://harrowhill.rdy.jp) をご参照ください。

もしプレイセットや『フィアスコ』関連コンテンツの作成に興味があるなら、協力できます。その際は、[dunhere@harrowhill.rdy.jp](mailto:dunhere@harrowhill.rdy.jp) (日本語) か [info@bullypulpitgames.com](mailto:info@bullypulpitgames.com) (英語) までご連絡下さい。

This playset is copyright 2024 by fune. *Fiasco* is copyright 2009 by Jason Morningstar. All rights are reserved.

フォントは『たぬき油性マジック』『懐映体』『源ノ明朝』を使用している。またダイスフォントは Madirishman 製である。



# 背景

「残響の明暗に差を持たせたい」「残響の解釈を広く取りたい」というときに使える抽象的でマイルドな残響を作成した。他のシステムにキャラクターや関係性を持ち込むための第0話にもオススメだ。

## 使用方法

- ＊「残響」表を「ぼんやりとした残響」表に差し替えることについて、参加者全員の同意を取る
- ＊「ぼんやりとした残響」表に応じて結末を語る。

## 【ぼんやりとした残響】： 黒のほうが大きい場合

0：最悪。死よりもつらい結末を、君は迎える。

黒 1：永逝。君は死んだ。君の目的が叶うことはもうない。

黒 2～3：後退。君は目的から退いた。半端な失敗だといえるだろう。

黒 4～6：一進一退。君はある面ではうまくやったが、ある面ではしくじった。

黒 7～8：前進。君は目的へと進んだ。着実な成功だといえるだろう。

黒 9：上々。君は栄光への道を歩もうとしている。

黒 10以上：最高。君は結末の全てに満足するだろう。

## 【ぼんやりとした残響】： 白のほうが大きい場合

0：最悪。死よりもつらい結末を、君は迎える。

白 1：他界。君の人生は終わってしまった。

白 2～3：悪化。事態は悪くなった。君の失態か、単に運が悪かったのか。どちらにせよ、だ。

白 4～6：現状維持。良くも悪くも、君の人生は変わらない。

白 7～8：好転。事態は良くなった。君の功績か、単に運が良かったのか。どちらにせよ、だ。

白 9：十分。素晴らしい状況だ。君は充足している。

白 10以上：最良。君にとって、これよりも良い結末はないといってよいくらいだ。